

## Κεφάλαιο 11

# Σήματα και Συστήματα Διακριτού Χρόνου

Ως τώρα, τα σήματα που μελετήσαμε ήταν όλα συνεχούς χρόνου. Σε αυτό το κεφάλαιο, ξεκινάμε τη μελέτη μας σχετικά με την επεξεργασία σημάτων διακριτού χρόνου αναπτύσσοντας πρώτα τις ιδέες του σήματος διακριτού χρόνου και του συστήματος διακριτού χρόνου. Θα επικεντρωθούμε σε προβλήματα που σχετίζονται με την αναπαράσταση σημάτων, πράξεις με σήματα, ιδιότητες σημάτων, ιδιότητες συστημάτων και ταξινόμηση αυτών, ακριβώς ανάλογα με όσα έχουμε ήδη συζητήσει για το συνεχή χρόνο.

Τα σήματα διακριτού χρόνου ουσιαστικά βρίσκονται ένα βήμα πριν τα ψηφιακά σήματα. Πολλές φορές η σχετική βιβλιογραφία τιτλοφορείται *Ψηφιακή Επεξεργασία Σήματος*, αντί *Επεξεργασία Σήματος Διακριτού Χρόνου*. Σίγουρα έχετε ακούσει για τα πλεονεκτήματα των ψηφιακών συστημάτων. Αυτά μπορούν να συνοψισθούν στα παρακάτω:

1. Τα ψηφιακά συστήματα έχουν μεγαλύτερη ακρίβεια και σταθερότητα, ενώ είναι πιο ευέλικτα (τα χαρακτηριστικά τους μπορούν εύκολα να αλλάξουν).
2. Μεγαλύτερη ποικιλία συστημάτων μπορούν να πραγματοποιηθούν στον “ψηφιακό” χώρο.
3. Τα ψηφιακά σήματα μπορούν να αποθηκευτούν εύκολα σε ένα αποθηκευτικό μέσο χωρίς αλλοίωση της ποιότητάς τους.
4. Για την επεξεργασία ψηφιακών σημάτων έχουν αναπτυχθεί πιο εξελιγμένοι αλγόριθμοι.
5. Τα ψηφιακά συστήματα μπορούν να κατασκευαστούν με χρήση ολοκληρωμένων κυκλωμάτων, παρέχοντας χαμηλή κατανάλωση ισχύος.

Ελπίζοντας να σας πείσαμε για τη χρησιμότητά τους, ας προχωρήσουμε. ©

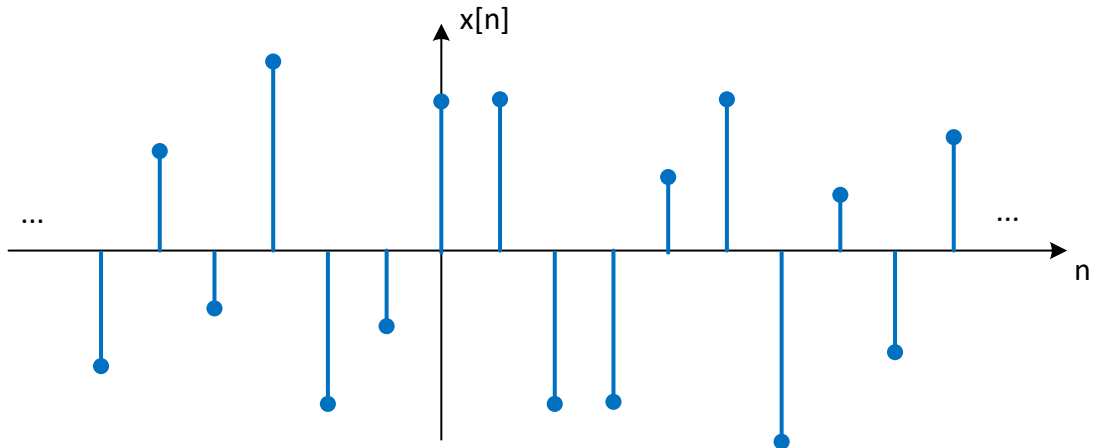
### 11.1 Σήματα Διακριτού Χρόνου

Ένα σήμα διακριτού χρόνου είναι μια διατεταγμένη ακολουθία πραγματικών ή μιγαδικών τιμών. Έτσι, ένα σήμα διακριτού χρόνου είναι μια συνάρτηση της ακεραίας μεταβλητής  $n$ , που συμβολίζεται ως  $x[n]$ . Το σήμα διακριτού χρόνου δεν ορίζεται για μη ακεραίες τιμές του  $n$ . Έτσι, ένα πραγματικό σήμα  $x[n]$  αναπαρίσταται γραφικά όπως στο Σχήμα (11.1). Τα σήματα διακριτού χρόνου συχνά προέρχονται από δειγματοληψία ενός σήματος συνεχούς χρόνου, όπως η φωνή. Για παράδειγμα, ένα σήμα συνεχούς χρόνου  $x_a(t)$  δειγματοληπτείται με ρυθμό  $f_s = \frac{1}{T_s}$  rad/s, και παράγει ένα δειγματοληπτημένο σήμα  $x[n]$ , που σχετίζεται με το  $x_a(t)$  ως

$$x[n] = x_a(nT_s), \quad n \in \mathbb{Z} \quad (11.1)$$

Όμως, υπάρχουν και σήματα που δεν προήλθαν κατ’ αυτόν τον τρόπο. Κάποια σήματα υφίστανται εξ’ αρχής στο διακριτό χρόνο, όπως για παράδειγμα οι ημερίσιες τιμές των μετοχών, τα ετήσια στατιστικά πληθυσμών, το πλήθος των δρομολογίων ενός λεωφορείου ανά ημέρα, κλπ. Σε κάθε περίπτωση, θα καθιστούμε σαφές πότε ένα σήμα πρόέρχεται από δειγματοληψία ενός σήματος συνεχούς χρόνου και πότε υπάρχει εξ’ αρχής στο διακριτό χρόνο - θα είναι εμφανές από τα συμφραζόμενα.

Εν γένει, ένα σήμα διακριτού χρόνου μπορεί να είναι μιγαδικό, και μάλιστα υπάρχουν πολλές σημαντικές εφαρμογές, όπως οι ψηφιακές επικοινωνίες, όπου τα μιγαδικά σήματα έρχονται στο προσκήνιο πολύ εύκολα. Ένα



Σχήμα 11.1: Σήμα Διακριτού Χρόνου

μιγαδικό σήμα μπορεί να εκφραστεί είτε ως άθροισμα του πραγματικού και του φανταστικού του μέρους

$$z[n] = a[n] + jb[n] = \Re\{z[n]\} + j\Im\{z[n]\} \quad (11.2)$$

είτε σε πολική μορφή, με όρους πλάτους και φάσης ως

$$z[n] = |z[n]|e^{j\angle z[n]} = |z[n]|e^{j\angle\{z[n]\}} \quad (11.3)$$

όπου  $j = \sqrt{-1}$ . Το πλάτος δίνεται από την έκφραση

$$|z[n]| = \sqrt{\Re^2\{z[n]\} + \Im^2\{z[n]\}} \quad (11.4)$$

ενώ η φάση από τη σχέση

$$\angle z[n] = \tan^{-1} \frac{\Im\{z[n]\}}{\Re\{z[n]\}} \quad (11.5)$$

η οποία είναι επιθυμητό να εκφράζεται στο διάστημα  $[-\pi, \pi]$ .

Αν η  $z[n]$  είναι μιγαδική ακολουθία, η συζυγής της είναι η  $z^*[n]$ , και μπορεί να υπολογιστεί απλά αλλάζοντας το πρόσημο του φανταστικού μέρους της  $z[n]$ :

$$z^*[n] = \Re\{z[n]\} - j\Im\{z[n]\} = |z[n]|e^{-j\angle\{z[n]\}} \quad (11.6)$$

Ασφαλώς, εμάς θα μας απασχολήσουν κυρίως πραγματικά σήματα, αλλά όπως και στο συνεχή χρόνο, θα χρησιμοποιήσουμε αρκετά το μιγαδικό χώρο προς διευκόλυνσή μας! ☺

### 11.1.1 Περιοδικά Σήματα

Ένα σήμα διακριτού χρόνου μπορεί να είναι είτε περιοδικό είτε απεριοδικό. Ένα σήμα θεωρείται περιοδικό αν, για κάποιο θετικό ακέραιο  $N$ , ισχύει ότι

$$x[n] = x[n + N] \quad (11.7)$$

για κάθε  $n$ . Η περίοδος, που συμβολίζεται ως  $N$ , είναι ο μικρότερος θετικός ακέραιος που ικανοποιεί τη σχέση (11.7). Αν η σχέση αυτή δεν ικανοποιείται για κανένα ακέραιο  $N$ , το σήμα λέγεται απεριοδικό.

Αν  $x_1[n]$  είναι ένα περιοδικό σήμα με περίοδο  $N_1$  και  $x_2[n]$  ένα περιοδικό σήμα με περίοδο  $N_2$ , τότε το άθροισμα

$$x[n] = x_1[n] + x_2[n] \quad (11.8)$$

θα είναι πάντα περιοδικό και η περιόδός του θα είναι η

$$N = \frac{N_1 N_2}{\text{M.K.}\Delta\{N_1, N_2\}} \quad (11.9)$$

όπου  $M.K.\Delta\{N_1, N_2\}$  είναι ο Μέγιστος Κοινός Διαιρέτης των  $N_1, N_2$ , αν αυτός υπάρχει. Εναλλακτικά, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τη σχέση

$$N = E.K.\Pi\{N_1, N_2\} \quad (11.10)$$

Όμοια ισχύει και για το γινόμενο, δηλ. το σήμα

$$x[n] = x_1[n]x_2[n] \quad (11.11)$$

θα είναι περιοδικό με (πιθανή) περίοδο  $N$  που δίνεται από τη σχέση (11.9), αν και η πραγματική (μικρότερη) περίοδος μπορεί να είναι μικρότερη.

Δεδομένης μιας ακολουθίας  $x[n]$ , ένα περιοδικό σήμα μπορεί πάντα να δημιουργηθεί “αντιγράφοντας” το  $x[n]$  ως

$$y[n] = \sum_{k=-\infty}^{\infty} x[n - kN] \quad (11.12)$$

όπου  $N$  ένας θετικός ακέραιος. Σε αυτήν την περίπτωση, το  $y[n]$  είναι περιοδικό με περίοδο  $N$ .

### 11.1.1.1 Ημίτονα Διακριτού Χρόνου

Εδώ είναι καλό να αναφέρουμε ότι υπάρχει μια “ιδιαιτερότητα” στα περιοδικά σήματα διακριτού χρόνου, που τα ξεχωρίζει από αυτά που έχουμε δει στο συνεχή χρόνο. Θυμάστε ότι στο συνεχή χρόνο, ένα ημίτονο συχνότητας  $\omega_0$  είναι πάντα περιοδικό με περίοδο  $T_0 = 2\pi/\omega_0$ . Στο διακριτό χρόνο όμως, ένα ημίτονο  $\cos(\omega_0 n)$  είναι περιοδικό *μόνον αν* η περιόδός του,  $N$ , είναι ακέραιος αριθμός. Ας κάνουμε πιο ξεκάθαρα τα πράγματα...

Αν ένα ημίτονο διακριτού χρόνου  $\cos(\omega_0 n)$  είναι περιοδικό με περίοδο  $N$ , τότε ικανοποιεί τη σχέση

$$\cos(\omega_0 n) = \cos(\omega_0(n + N)) = \cos(\omega_0 n + \omega_0 N) \quad (11.13)$$

Αυτό το αποτέλεσμα είναι σωστό *μόνον αν* το  $\omega_0 N$  είναι ακέραιο πολλαπλάσιο του  $2\pi$ . Δηλαδή

$$\omega_0 N = 2\pi m, \quad m \text{ ακέραιος} \quad (11.14)$$

ή αλλιώς

$$\frac{\omega_0}{2\pi} = \frac{m}{N} \quad (11.15)$$

Επειδή και το  $m$  και το  $N$  είναι ακέραιοι, η παραπάνω σχέση σημαίνει ότι το ημίτονο που συζητάμε είναι περιοδικό *μόνον αν* ο αριθμός  $\frac{\omega_0}{2\pi}$  είναι ρητός (δηλ. γράφεται ως πηλίκιο δυο ακεραίων). Σε αυτήν την περίπτωση, η περίοδος δίνεται από τη σχέση

$$N = m \frac{2\pi}{\omega_0} \quad (11.16)$$

Για να βρούμε το  $N$ , πρέπει να διαλέξουμε το *μικρότερο* δυνατό  $m$  που θα κάνει το  $m \frac{2\pi}{\omega_0}$  να είναι ακέραιος. Για παράδειγμα, αν  $\omega_0 = \frac{4\pi}{17}$ , τότε ο μικρότερος δυνατός ακέραιος  $m$  που κάνει τον αριθμό  $m \frac{2\pi}{\omega_0} = m \frac{17}{2}$  ακέραιο, είναι προφανώς  $m = 2$ . Για  $m = 2$ , η περίοδος είναι  $N = 17$  δείγματα.

Η ίδια ακριβώς συζήτηση γίνεται για οποιοδήποτε πιθανώς περιοδικό σήμα, όπως για παράδειγμα το  $e^{j\omega_0 n}$  που είδαμε νωρίτερα, αφού αποτελείται από ένα άθροισμα πιθανώς περιοδικών σημάτων συχνότητας  $\omega_0$ .

### 11.1.1.2 Μιγαδικά Εκθετικά Διακριτού Χρόνου

Το μιγαδικό εκθετικό σήμα  $x_d[n] = e^{j\omega_0 n}$  έχει επίσης μια ιδιαιτερότητα σε σχέση με το αντίστοιχο του συνεχούς χρόνου,  $x_a(t) = e^{j\omega_0 t}$ . Αυτή η ιδιαιτερότητα είναι ότι το  $x_d[n]$  είναι **πάντα** περιοδικό στο χώρο της συχνότητας με περίοδο  $2\pi$ , γιατί

$$e^{j(\omega_0 + 2\pi)n} = e^{j\omega_0 n} e^{j2\pi n} = e^{j\omega_0 n} \quad (11.17)$$

αφού

$$e^{j2\pi n} = 1, \forall n \in Z \quad (11.18)$$

Αυτό σημαίνει ότι για να καταλάβουμε - αργότερα - πώς συμπεριφέρεται ένα μιγαδικό εκθετικό αυτής της μορφής στο χώρο της συχνότητας, αρκεί να το παρατηρήσουμε σε διάστημα μιας περιόδου  $2\pi$ , αφού εκτός αυτής επαναλαμ-

βάνεται. Συνήθως προτιμούμε το διάστημα  $(-\pi, \pi]$ . Φυσικά εξακολουθούν να ισχύουν οι σχέσεις του Euler και για τα μιγαδικά εκθετικά διακριτού χρόνου.<sup>1</sup> Αυτή η περιοδικότητα στο χώρο της συχνότητας μας λέει πρακτικά ότι οι συχνότητες  $\omega_0$  και  $\omega_0 + 2\pi k$  είναι ουσιαστικά ίδιες. Αυτό έρχεται σε αντίθεση με όσα ξέρατε από το συνεχή χρόνο, ότι δηλαδή όσο αυξάνουμε τη συχνότητα, τόσο πιο γρήγορα ταλαντώνεται ένα σήμα. Για παράδειγμα, το σήμα συνεχούς χρόνου

$$x(t) = A \cos(\Omega_0 t) \quad (11.22)$$

ταλαντώνεται όλο και πιο γρήγορα αν αυξάνουμε συνεχώς τη συχνότητα  $\Omega_0$ . Για ένα ημίτονο διακριτού χρόνου

$$x[n] = A \cos(\omega_0 n) \quad (11.23)$$

όσο αυξάνουμε τη συχνότητα  $\omega_0$  από το  $\omega_0 = 0$  ως το  $\omega_0 = \pi$ , τότε πράγματι οι ταλαντώσεις του γίνονται όλο και πιο γρήγορες. Όμως, όταν αυξήσουμε το  $\omega_0$  από  $\omega_0 = \pi$  ως  $\omega_0 = 2\pi$ , τότε οι ταλαντώσεις του γίνονται όλο και πιο αργές! Το ίδιο μοτίβο επαναλαμβάνεται και μετά το  $\omega_0 = 2\pi$ , ξεκινώντας από γρήγορες ταλαντώσεις γύρω από το  $2\pi$ , φτάνοντας σε πιο αργές γύρω από το  $3\pi$ , και ξανά σε πιο γρήγορες γύρω από το  $\omega_0 = 4\pi$ .

Αντίστοιχα, στο διάστημα  $(-\pi, \pi]$ , οι γρήγορες ταλαντώσεις γίνονται γύρω από τις συχνότητες  $\omega_0 = \pm\pi$ , ενώ οι πιο αργές (προφανώς) γύρω από τη συχνότητα  $\omega_0 = 0$ . Για ένα οπτικό παράδειγμα, δείτε το Σχήμα (11.2).

Εν γένει λοιπόν, οι συχνότητες γύρω από περιοχές κοντά στη συχνότητα  $\omega_0 = 2\pi k$ , για  $k \in \mathbb{Z}$ , αναφέρονται ως χαμηλές συχνότητες, ενώ οι αντίστοιχες γύρω από περιοχές της μορφής  $\omega_0 = \pi + 2\pi k$ , για  $k \in \mathbb{Z}$ , λέγονται υψηλές συχνότητες.

## 11.2 Μετασχηματισμοί Σημάτων

Συχνά, θέλουμε να τροποποιήσουμε τα σήματα μέσω του δείκτη τους,  $n$ . Δηλ. θέλουμε να κάνουμε ένα μετασχηματισμό της μορφής

$$y[n] = x[f[n]] \quad (11.24)$$

με  $f[n]$  μια συνάρτηση του  $n$ . Οι πιο συχνοί μετασχηματισμοί περιλαμβάνουν την ολίσθηση, την αντιστροφή, και την κλιμάκωση<sup>2</sup>. Ας τις δούμε αναλυτικά.

### 11.2.0.1 Χρονική ολίσθηση

Η ολίσθηση ορίζεται ως ο μετασχηματισμός της μορφής

$$f[n] = n - n_0 \quad (11.25)$$

Αν  $y[n] = x[n - n_0]$ , το  $x[n]$  μετατοπίζεται προς τα δεξιά κατά  $n_0$  δείγματα, αν το  $n_0$  είναι θετικός (αναφέρεται ως καθυστέρηση), ενώ μετατοπίζεται προς τα αριστερά κατά  $n_0$  δείγματα, αν το  $n_0$  είναι αρνητικό (αναφέρεται ως προήγηση-προπόρευση).

### 11.2.0.2 Χρονική Αντιστροφή

Η αντιστροφή ορίζεται ως ο μετασχηματισμός

$$f[n] = -n \quad (11.26)$$

και απλά είναι η αντιστροφή του σήματος στο χρόνο, ως προς  $n$ .

### 11.2.0.3 Κλιμάκωση στο χρόνο

Η κλιμάκωση στο χρόνο ορίζεται ως

$$f[n] = Mn \text{ ή } f[n] = n/N \quad (11.27)$$

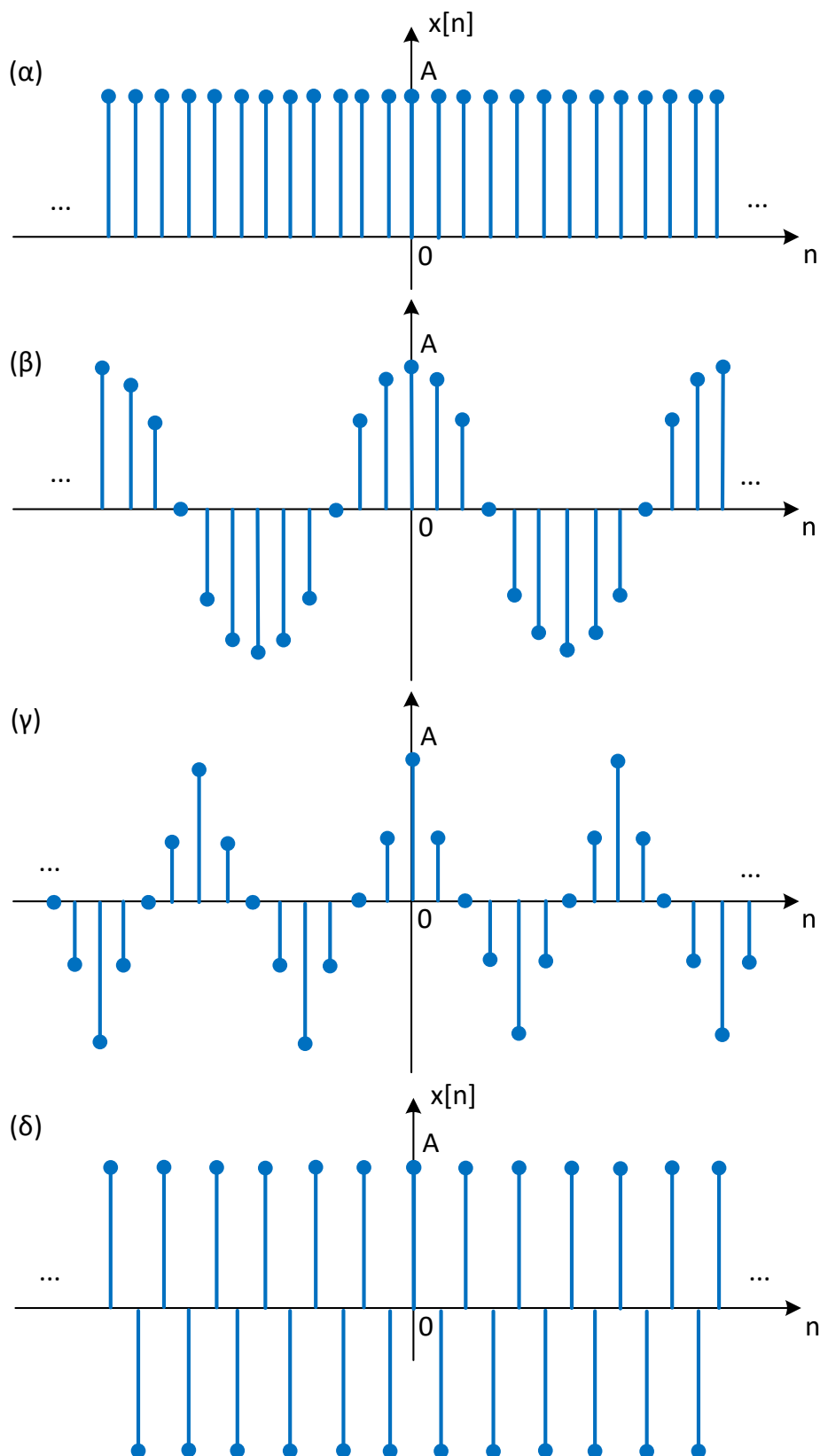
<sup>1</sup>Ντροπή, αλλά τις υπενθυμίζουμε :)

$$\cos(\theta n) = \frac{e^{j\theta n} + e^{-j\theta n}}{2} \quad (11.19)$$

$$\sin(\theta n) = \frac{e^{j\theta n} - e^{-j\theta n}}{2j} \quad (11.20)$$

$$(11.21)$$

<sup>2</sup>Τις οποίες γνωρίζετε ήδη από το συνεχή χρόνο.

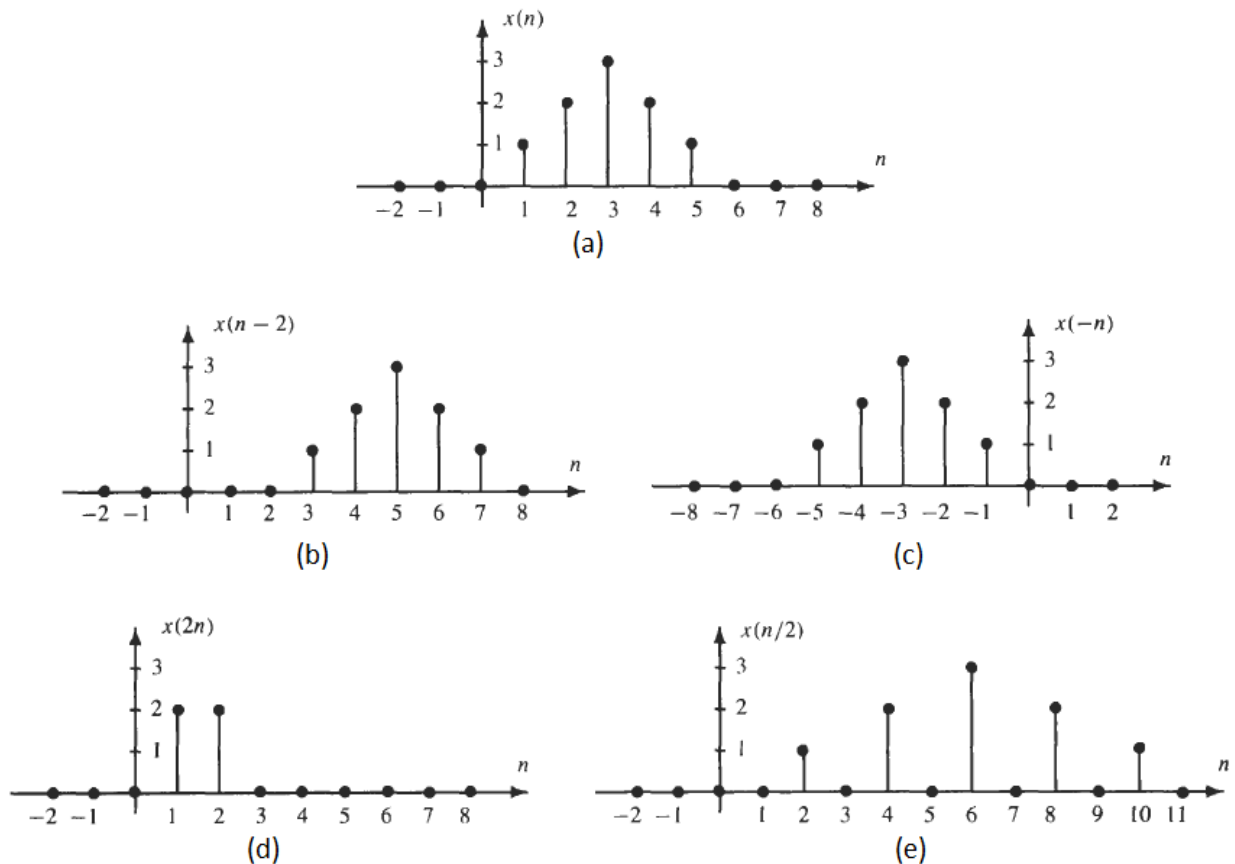


Σχήμα 11.2: Το σήμα  $\cos(\omega_0 n)$  για διάφορες τιμές του  $\omega_0$ . Όσο το  $\omega_0$  αυξάνεται από το μηδέν προς το  $\pi$  (σχήματα α-δ), τόσο γρηγορότερα ταλαντώνεται το σήμα. Όσο το  $\omega_0$  αυξάνεται από το  $\pi$  προς το  $2\pi$  (σχήματα δ-α), τόσο πιο αργές γίνονται οι ταλαντώσεις του.

όπου  $M, N$  είναι θετικοί ακέραιοι. Στην πρώτη περίπτωση, το σήμα  $x[Mn]$  σχηματίζεται παίρνοντας κάθε  $M$ -οστό δείγμα από τη  $x[n]$  (αυτή η πράξη λέγεται υποδειγματοληψία - *downsampling*). Με  $f[n] = n/N$ , το σήμα  $y[n] = x[f[n]]$  ορίζεται ως

$$y[n] = \begin{cases} x[n/N], & n = 0, \pm N, \pm 2N, \dots \\ 0, & \text{αλλιώς} \end{cases} \quad (11.28)$$

(η πράξη αυτή είναι γνωστή ως υπερδειγματοληψία - *upsampling*).



Σχήμα 11.3: Χρονικοί μετασχηματισμοί: (α) Σήμα Διακριτού Χρόνου, (β) Καθυστέρηση κατά  $n_0 = 2$ , (γ) Αναστροφή, (δ) Υποδειγματοληψία κατά 2, (ε) Υπερδειγματοληψία κατά 2

Παραδείγματα ολίσθησης, αναστροφής, και κλιμάκωσης στο χρόνο φαίνονται στο Σχήμα (11.3). Προσέξτε, οι πράξεις αυτές εξαρτώνται από τη σειρά που θα τις εφαρμόσετε.

### 11.3 Μερικά Χρήσιμα Μοντέλα Σημάτων

Αν και τα περισσότερα σήματα που θα συναντήσουμε στην πράξη μοιάζουν πολύπλοκες συναρτήσεις του χρόνου, υπάρχουν τρία απλά αλλά πολύ σημαντικά σήματα διακριτού χρόνου που χρησιμοποιούνται πολύ συχνά στην περιγραφή και αναπαράσταση πιο περίπλοκων σημάτων.

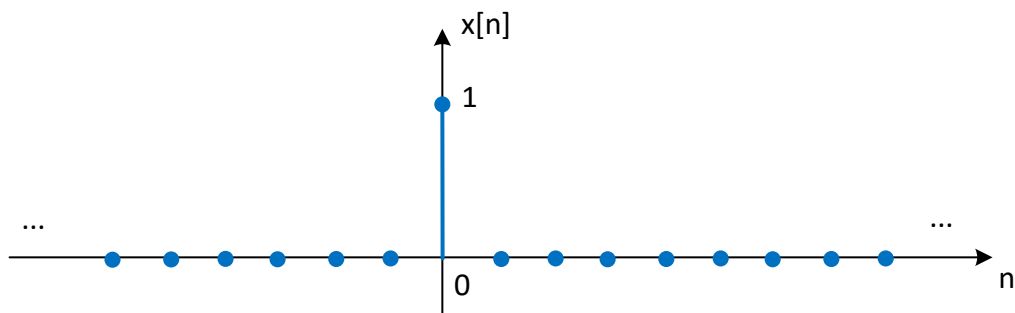
Αυτά τα σήματα είναι η διακριτή συνάρτηση Δέλτα, η διακριτή βηματική συνάρτηση, και η εκθετική συνάρτηση.

### 11.3.0.1 Η Διακριτή Συνάρτηση Δέλτα

Η διακριτή συνάρτηση Δέλτα, που συμβολίζεται με  $\delta[n]$ , ορίζεται ως

$$\delta[n] = \begin{cases} 1, & n = 0 \\ 0, & \text{αλλιώς} \end{cases} \quad (11.29)$$

και παίζει τον ίδιο ρολο στην επεξεργασία σήματος διακριτού χρόνου με τη συνάρτηση Δέλτα  $\delta(t)$  που έχουμε δει στο συνεχή χρόνο, με τη διαφορά ότι εδώ είναι σημαντικά πιο απλή στη χρήση και στον ορισμό της<sup>3</sup> Η συνάρτηση αυτή φαίνεται στο Σχήμα (11.4).



Σχήμα 11.4: Η συνάρτηση Δέλτα διακριτού χρόνου.

### 11.3.0.2 Η Διακριτή Βηματική Συνάρτηση

Η διακριτή βηματική συνάρτηση, που συμβολίζεται με  $u[n]$ , ορίζεται ως

$$u[n] = \begin{cases} 1, & n \geq 0 \\ 0, & \text{αλλιώς} \end{cases} \quad (11.32)$$

και σχετίζεται με τη διακριτή συνάρτηση Δέλτα ως

$$u[n] = \sum_{k=-\infty}^n \delta[k] \quad (11.33)$$

αλλά και ως

$$u[n] = \sum_{k=0}^{+\infty} \delta[n - k] \quad (11.34)$$

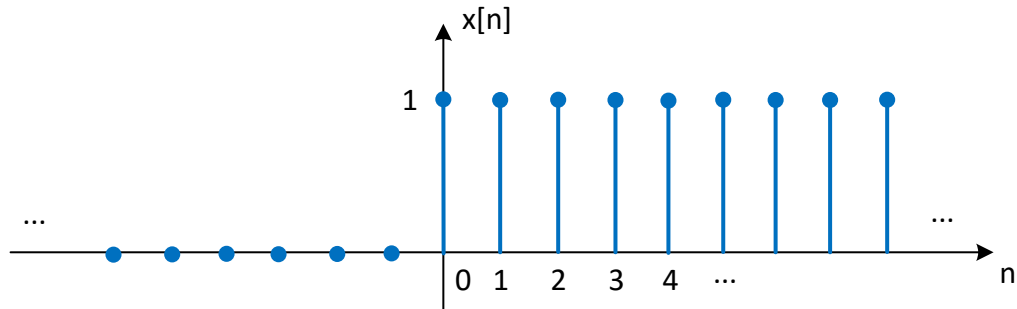
Η συνάρτηση αυτή φαίνεται στο Σχήμα (11.5). Όμοια, η διακριτή συνάρτηση Δέλτα μπορεί να γραφεί ως η διαφορά δυο βηματικών που διαφέρουν κατά ένα δείγμα:

$$\delta[n] = u[n] - u[n - 1] \quad (11.35)$$

<sup>3</sup>Θυμηθείτε ότι η συνάρτηση Δέλτα συνεχούς χρόνου,  $\delta(t)$ , είναι κατανομή - ή αλλιώς γενικευμένη συνάρτηση - και ορίζεται από τις εξής ιδιότητες:

$$\delta(t) = 0, \quad t \neq 0, \quad (11.30)$$

$$\int_{-\infty}^{+\infty} \delta(t) dt = 1 \quad (11.31)$$



Σχήμα 11.5: Η βηματική συνάρτηση διακριτού χρόνου.

### 11.3.0.3 Η Εκθετική Συνάρτηση

Τέλος, η εκθετική συνάρτηση ορίζεται ως

$$x[n] = a^n \quad (11.36)$$

όπου  $a$  ένας πραγματικός ή μιγαδικός αριθμός. Γενικότερα, μας ενδιαφέρουν εκθετικά του τύπου

$$x[n] = Aa^n \quad (11.37)$$

με  $A, a$  μιγαδικά. Τότε, αναλύοντας τα  $A, a$  σε πολική μορφή, θα έχουμε

$$A = |A|e^{j\phi_A} \quad (11.38)$$

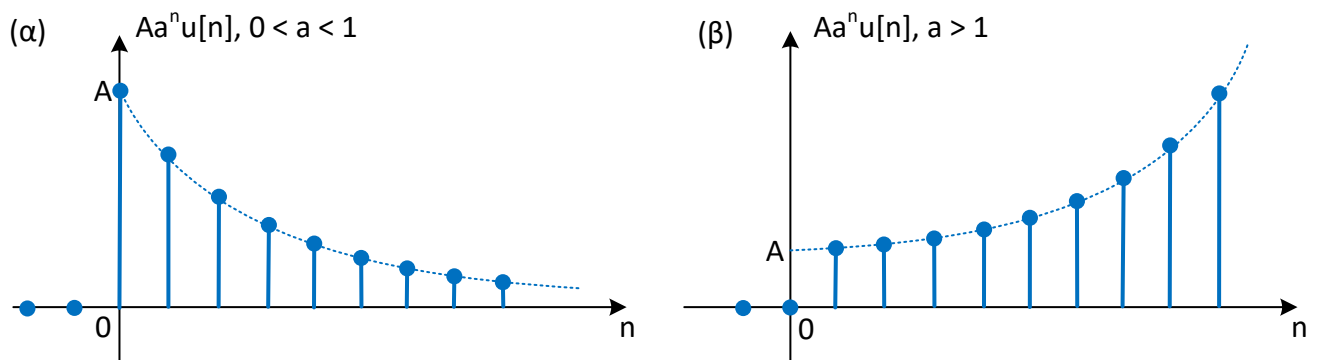
και

$$a = |a|e^{j\phi_a} \quad (11.39)$$

έχουμε

$$x[n] = Aa^n = |A|e^{j\phi_A}|a|^ne^{j\phi_a n} = |A||a|^ne^{j(\phi_A+\phi_a)} \quad (11.40)$$

Στο Σχήμα 11.6 φαίνονται δυο πραγματικά εκθετικά σήματα για  $0 < a < 1$  και  $a > 1$ , αντίστοιχα. Επίσης,

Σχήμα 11.6: Εκθετικά σήματα διακριτού χρόνου για (α)  $0 < a < 1$  και (β)  $a > 1$ .

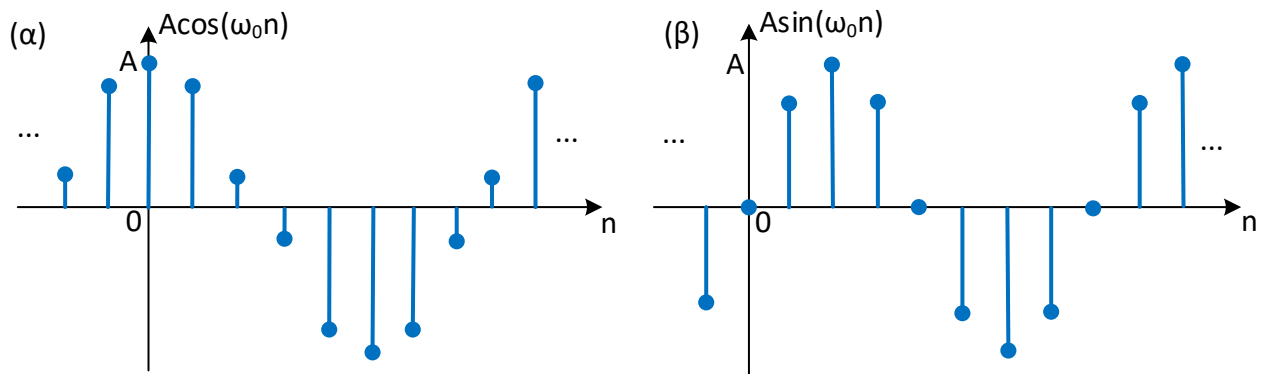
ιδιαίτερου ενδιαφέροντος είναι τα μιγαδικά εκθετικά σήματα της μορφής

$$e^{j\omega_0 n} = \cos(n\omega_0) + j \sin(n\omega_0) \quad (11.41)$$

με  $\omega_0$  πραγματικό αριθμό εκφρασμένο σε radians-ακτίνια. Σχηματικά, το πραγματικό και το φανταστικό μέρος φαίνονται στο Σχήμα 11.7. Όπως θα δούμε σύντομα, οι μιγαδικές εκθετικές συναρτήσεις είναι πολύ χρήσιμες στην ανάλυση Fourier των σημάτων διακριτού χρόνου – όσο χρήσιμα ήταν τα αντίστοιχα συνεχή μιγαδικά εκθετικά στην ανάλυση σημάτων συνεχούς χρόνου ☺. Αν συνδυάσουμε τη Σχέση (11.41) και τη Σχέση (11.40) για πραγματικό  $a$ , θα έχουμε

$$x[n] = Aa^n e^{j\omega_0 n} = |A|a^n e^{j(\omega_0 n + \phi_A)} = |A|a^n \cos(\omega_0 n + \phi_A) + j|A|a^n \sin(\omega_0 n + \phi_A) \quad (11.42)$$





Σχήμα 11.7: (α) Πραγματικό και (β) φανταστικό μέρος μιγαδικού εκθετικού σήματος διακριτού χρόνου  $e^{j\omega_0 n}$ .

Αυτή η ακολουθία ταλαντώνεται με αυξανόμενο πλάτος αν  $|a| > 1$ , ή με φθίνον πλάτος αν  $|a| < 1$ . Για  $|a| = 1$ , το σήμα αποτελείται από απλά ημίτονα και συνημίτονα σταθερού πλάτους.

Ακριβώς ανάλογα λοιπόν με το συνεχές χρόνο, ορίζουμε την ποσότητα  $\omega_0$  ως τη συχνότητα του σήματος, και την ποσότητα  $\phi_A$  ως φάση του σήματος.

## 11.4 Ανάλυση Σήματος

Η διακριτή συνάρτηση  $\delta[n]$  μπορεί να χρησιμοποιηθεί για να αναλύσει ένα σήμα σε ένα άθροισμα συναρτήσεων Δέλτα με κατάλληλα βαρη και μετατοπίσεις ως

$$x[n] = \dots + x[-1]\delta[n+1] + x[0]\delta[n] + x[1]\delta[n-1] + x[2]\delta[n-2] + \dots \quad (11.43)$$

$$= \sum_{k=-\infty}^{\infty} x[k]\delta[n-k] \quad (11.44)$$

όπου κάθε όρος του αθροίσματος,  $x[k]\delta[n-k]$ , είναι ένα σήμα που έχει πλάτος  $x[k]$  τη χρονική στιγμή  $n = k$  και είναι μηδέν όλες τις άλλες χρονικές στιγμές.

Παράδειγμα:  
Εκφράστε το σήμα

$$x[n] = \begin{cases} 1, & n = 0 \\ 2, & n = 1 \\ 3, & n = 2 \\ 0, & \text{αλλού} \end{cases} \quad (11.45)$$

ως ένα άθροισμα κατάλληλα μετατοπισμένων συναρτήσεων Δέλτα.

Λύση:  
Θα πούμε ότι

$$x[n] = \delta[n] + 2\delta[n-1] + 3\delta[n-2] \quad (11.46)$$

Μπορούμε να προχωρήσουμε περαιτέρω αν χρησιμοποιήσουμε τη σχέση

$$\delta[n] = u[n] - u[n-1] \quad (11.47)$$

έχουμε

$$x[n] = u[n] - u[n-1] + 2(u[n-1] - u[n-2]) + 3(u[n-2] - u[n-3]) \quad (11.48)$$

που δίνει

$$x[n] = u[n] + u[n-1] + u[n-2] - 3u[n-3] \quad (11.49)$$

## 11.5 Ενέργεια και Ισχύς Σήματος Διακριτού Χρόνου

Ακολουθώντας παρόμοιο σκεπτικό όπως στο συνεχή χρόνο, η ενέργεια ενός σήματος διακριτού χρόνου είναι

$$E_x = \sum_{n=-\infty}^{+\infty} |x[n]|^2 \quad (11.50)$$

Για να έχει νόημα αυτή η μετρική θα πρέπει, όπως φαντάζεστε, να είναι πεπερασμένη (να μην απειρίζεται δηλαδή). Μια αναγκαία συνθήκη για να ισχύει αυτό είναι ότι το πλάτος του σήματος πρέπει να φθίνει στο μηδέν όσο  $n \rightarrow \pm\infty$ . Φυσικά, οποιοδήποτε σήμα πεπερασμένης διάρκειας είναι σήμα ενέργειας (ικανοποιείται η παραπάνω συνθήκη). Ένα σήμα που η ενέργειά του είναι πεπερασμένη λέγεται *σήμα ενέργειας*.

Σε περιπτώσεις όπου το πλάτος του σήματος δε φθίνει στο μηδέν όταν  $n \rightarrow \pm\infty$ , χρειαζόμαστε μια εναλλακτική μετρική. Αυτή δεν είναι άλλη από την ισχύ του σήματος, που ορίζεται ως

$$P_x = \lim_{N \rightarrow \infty} \frac{1}{2N+1} \sum_{n=-N}^N |x[n]|^2 \quad (11.51)$$

Αν η  $P_x$  είναι πεπερασμένη (και μη μηδενική), τότε το σήμα λέγεται *σήμα ισχύος*. Όπως και στο συνεχή χρόνο, ένα σήμα διακριτού χρόνου μπορεί να είναι είτε σήμα ενέργειας είτε σήμα ισχύος, αλλά όχι και τα δυο ταυτόχρονα. Επίσης, μπορεί να μην είναι ούτε ενέργειας ούτε ισχύος (όπως π.χ. το  $2^n u[n]$ ).

Στον υπολογισμό τέτοιων αθροισμάτων μας - αλλά και γενικότερα - είναι πολύ χρήσιμες οι σχέσεις του Πίνακα (11.1).

Χρήσιμα Αθροίσματα (Σειρές)	
$\sum_{n=0}^{N-1} a^n = \frac{1-a^N}{1-a}$	$\sum_{n=0}^{+\infty} a^n = \frac{1}{1-a},  a  < 1$
$\sum_{n=0}^{N-1} na^n = \frac{(N-1)a^{N+1} - Na^N + a}{(1-a)^2}$	$\sum_{n=0}^{+\infty} na^n = \frac{a}{(1-a)^2},  a  < 1$
$\sum_{n=0}^{N-1} n = \frac{1}{2}N(N-1)$	$\sum_{n=0}^{N-1} n^2 = \frac{1}{6}N(N-1)(2N-1)$
$\sum_{n=N_1}^{N_2} a^n = \frac{a^{N_1} - a^{N_2+1}}{1-a}$	

Πίνακας 11.1: Χρήσιμα Αθροίσματα.

Παράδειγμα:  
Εστω το σήμα

$$x[n] = \left(\frac{3}{2}\right)^n u[-n] \quad (11.52)$$

(α') Υπολογίστε το

$$A = \sum_{n=-\infty}^{+\infty} x[n]$$

(β') Υπολογίστε την ενέργεια του  $x[n]$ ,

$$E = \sum_{n=-\infty}^{+\infty} x^2[n]$$

Λύση:

(α') Θα είναι

$$A = \sum_{n=-\infty}^{+\infty} x[n] = \sum_{n=-\infty}^{+\infty} \left(\frac{3}{2}\right)^n u[-n] = \sum_{n=-\infty}^0 \left(\frac{3}{2}\right)^n \quad (11.53)$$

Με αλλαγή μεταβλητής,  $k \leftarrow (-n)$ , έχουμε

$$A = \sum_{n=-\infty}^0 \left(\frac{3}{2}\right)^n = \sum_{k=0}^{+\infty} \left(\frac{3}{2}\right)^{-k} = \sum_{k=0}^{+\infty} \left(\frac{2}{3}\right)^k \quad (11.54)$$

και με χρήση του Πίνακα (11.1), έχουμε

$$A = \frac{1}{1 - \frac{2}{3}} = 3 \quad (11.55)$$

(β') Είναι

$$E = \sum_{n=-\infty}^{+\infty} x^2[n] = \sum_{n=-\infty}^{+\infty} \left(\left(\frac{3}{2}\right)^n\right)^2 u^2[-n] = \sum_{n=-\infty}^0 \left(\frac{3}{2}\right)^{2n} \quad (11.56)$$

Ξανά με αλλαγή μεταβλητής,  $k \leftarrow -n$ , έχουμε

$$E = \sum_{k=0}^{+\infty} \left(\frac{3}{2}\right)^{-2k} = \sum_{k=0}^{+\infty} \left(\frac{2}{3}\right)^{2k} = \sum_{k=0}^{+\infty} \left(\frac{4}{9}\right)^k = \frac{1}{1 - \frac{4}{9}} = \frac{9}{5} \quad (11.57)$$

Ξανά με χρήση του Πίνακα (11.1).

## 11.6 Συστήματα Διακριτού Χρόνου

Όπως είδαμε και στο συνεχή χρόνο, ένα σύστημα διακριτού χρόνου είναι, θεωρητικά, ένας μαθηματικός τελεστής ή μια αντιστοίχιση που μετασχηματίζει ένα σήμα (την είσοδο) σε ένα άλλο σήμα (την έξοδο), μέσω ενός καθορισμένου συνόλου από πράξεις. Η σημειογραφία  $T[\cdot]$  χρησιμοποιείται για να αναπαραστήσει εν γένει ένα σύστημα. Οι ιδιότητες εισόδου-εξόδου ενός συστήματος μπορούν να καθοριστούν με πολλούς διαφορετικούς τρόπους. Η σχέση εισόδου-εξόδου μπορεί, για παράδειγμα, να εκφραστεί ως

$$y[n] = x^2[n] \quad (11.58)$$

ή

$$y[n] = \frac{1}{2}y[n-1] + x[n] \quad (11.59)$$

Είναι επίσης δυνατόν να περιγραφεί ένα σύστημα με αλγοριθμικούς όρους, που αποτελείται από εντολές ή πράξεις που εφαρμόζονται σε ένα σήμα εισόδου, όπως οι

$$y_1[n] = \frac{1}{2}y_1[n-1] + \frac{1}{4}x[n] \quad (11.60)$$

$$y_2[n] = \frac{1}{4}y_2[n-1] + \frac{1}{2}x[n] \quad (11.61)$$

$$y_3[n] = \frac{4}{10}y_3[n-1] + \frac{1}{2}x[n] \quad (11.62)$$

$$y[n] = y_1[n] + y_2[n] + y_3[n] \quad (11.63)$$

Τέλος, ένα σύστημα μπορεί να εκφραστεί ως ένα σήμα  $h_k[n]$ , που λέγεται *κρουστική απόκριση*, και ορίζεται ως η έξοδος του συστήματος όταν στην είσοδό του εμφανιστεί η διακριτή συνάρτηση Δέλτα,  $\delta[n-k]$ , όμοια ακριβώς με το συνεχή χρόνο.

Τα συστήματα διακριτού χρόνου μπορούν να κατηγοριοποιηθούν ανάλογα με τις ιδιότητες που έχουν, όπως ακριβώς αυτά του συνεχούς χρόνου! Οι πιο συνήθεις ιδιότητες που μας ενδιαφέρουν είναι η *παρουσία μνήμης*, η *γραμμικότητα*, η *χρονική αμεταβλητικότητα*, η *αιτιατότητα*, και η *ευστάθεια*. Αυτές οι ιδιότητες, μαζί με μερικές ακόμα, περιγράφονται παρακάτω.

### 11.6.1 Κατηγορίες Συστημάτων

Ας δούμε λοιπόν αυτές τις κατηγορίες, μαζί με χαρακτηριστικά παραδείγματα ή αντιπαραδείγματα.

### 11.6.1.1 Σύστημα με Μνήμη

Η πρώτη κατηγορία αφορά το αν ένα σύστημα έχει ή όχι μνήμη. Ένα σύστημα λέμε ότι είναι *χωρίς μνήμη* αν η έξοδος σε μια χρονική στιγμή  $n = n_0$  εξαρτάται μόνο από την είσοδο τη χρονική στιγμή  $n = n_0$ . Με άλλα λόγια, ένα σύστημα είναι χωρίς μνήμη αν, για κάθε  $n_0$ , μπορούμε να βρούμε την τιμή  $y[n_0]$  δεδομένης μόνο της τιμής  $x[n_0]$ .

Παραδειγμα:

Το σύστημα  $y[n] = x^2[n]$  είναι χωρίς μνήμη γιατί το  $y[n_0]$  εξαρτάται μόνο από την τιμή  $x[n_0]$ . Αντίθετα, το σύστημα  $y[n] = x[n] + x[n-1]$  είναι με μνήμη, γιατί για τον υπολογισμό του  $y[n_0]$  χρειαζόμαστε και την τιμή  $x[n_0 - 1]$ , εκτός απ' την  $x[n_0]$ .

### 11.6.1.2 Αθροιστικό Σύστημα

Ένα σύστημα λέγεται *αθροιστικό* αν ισχύει

$$T[x_1[n] + x_2[n]] = T[x_1[n]] + T[x_2[n]] \quad (11.64)$$

για οποιαδήποτε σήματα  $x_1[n]$  και  $x_2[n]$ .

### 11.6.1.3 Ομογενές Σύστημα

Ένα σύστημα λέμε ότι είναι *ομογενές* αν η κλιμάκωση της εισόδου με μια σταθερά έχει ως αποτέλεσμα την κλιμάκωση της εξόδου με την ίδια σταθερά. Ειδικότερα, αυτό σημαίνει ότι αν

$$T[cx[n]] = cT[x[n]] \quad (11.65)$$

για οποιαδήποτε μιγαδική σταθερά  $c$  για κάθε σήμα εισόδου  $x[n]$ .

Παράδειγμα:

Το σύστημα που ορίζεται ως

$$y[n] = \frac{x^2[n]}{x[n-1]} \quad (11.66)$$

δεν είναι αθροιστικό γιατί

$$T[x_1[n] + x_2[n]] = \frac{(x_1[n] + x_2[n])^2}{x_1[n-1] + x_2[n-1]} \quad (11.67)$$

που δεν είναι το ίδιο με το

$$T[x_1[n]] + T[x_2[n]] = \frac{x_1^2[n]}{x_1[n-1]} + \frac{x_2^2[n]}{x_2[n-1]} \quad (11.68)$$

Το σύστημα, όμως, είναι ομογενές, γιατί για είσοδο  $cx[n]$ , η έξοδος

$$T[cx[n]] = \frac{(cx[n])^2}{cx[n-1]} = c \frac{x^2[n]}{x[n-1]} = cT[x[n]] \quad (11.69)$$

Από την άλλη μεριά, το σύστημα που ορίζεται από τη σχέση

$$y[n] = x[n] + x^*[n-1] \quad (11.70)$$

είναι αθροιστικό (δείξτε το! :- ) αλλά δεν είναι ομογενές, γιατί

$$T[cx[n]] = cx[n] + c^*x^*[n-1] \neq cT[x[n]] = cx[n] + cx^*[n-1] \quad (11.71)$$

### 11.6.1.4 Γραμμικά Συστήματα

Ένα σύστημα λέγεται *γραμμικό* αν είναι αθροιστικό και ομογενές. Δηλ. ένα σύστημα είναι γραμμικό αν

$$T[a_1x_1[n] + a_2x_2[n]] = a_1T[x_1[n]] + a_2T[x_2[n]] \quad (11.72)$$

για δυο εισόδους  $x_1[n]$  και  $x_2[n]$  για δυο οποιεσδήποτε σταθερές  $a_1, a_2$ .

Παράδειγμα:  
Το σύστημα

$$y[n] = 2x[n-1] + x[n] \quad (11.73)$$

είναι γραμμικό. Γιατί:

Για είσοδο  $x_1[n]$ , η έξοδος θα είναι

$$y_1[n] = 2x_1[n-1] + x_1[n] \quad (11.74)$$

Για είσοδο  $x_2[n]$ , η έξοδος θα είναι

$$y_2[n] = 2x_2[n-1] + x_2[n] \quad (11.75)$$

Τέλος, για είσοδο  $a_1x_1[n] + a_2x_2[n]$ , η έξοδος θα είναι

$$y_3[n] = 2(a_1x_1[n-1] + a_2x_2[n-1]) + (a_1x_1[n] + a_2x_2[n]) \quad (11.76)$$

$$= 2a_1x_1[n-1] + 2a_2x_2[n-1] + a_1x_1[n] + a_2x_2[n] \quad (11.77)$$

$$= 2a_1x_1[n-1] + a_1x_1[n] + 2a_2x_2[n-1] + a_2x_2[n] \quad (11.78)$$

$$= a_1(2x_1[n-1] + x_1[n]) + a_2(2x_2[n-1] + x_2[n]) \quad (11.79)$$

$$= a_1T[x_1[n]] + a_2T[x_2[n]] = a_1y_1[n] + a_2y_2[n] \quad (11.80)$$

Παράδειγμα:  
Τα συστήματα

$$y[n] = \log_{10}(|x[n]|) \quad (11.81)$$

$$y[n] = x^2[n-2] \quad (11.82)$$

$$y[n] = \frac{1}{x[n]}, \quad x[n] \neq 0, \forall n \quad (11.83)$$

είναι μη γραμμικά. Επιβεβαιώστε το! :-)

Η γραμμικότητα απλοποιεί πάρα πολύ την απόκριση ενός συστήματος σε μια δεδομένη είσοδο. Για παράδειγμα, η έξοδος ενός συστήματος για είσοδο όπως η Σχέση (11.44), είναι

$$y[n] = T[x[n]] = T\left[\sum_{k=-\infty}^{\infty} x[k]\delta[n-k]\right] = \sum_{k=-\infty}^{\infty} T[x[k]\delta[n-k]] \quad (11.84)$$

Επειδή οι τιμές  $x[k]$  είναι αριθμοί, μπορούμε να χρησιμοποιήσουμε την ιδιότητα της ομογένειας και να έχουμε

$$y[n] = \sum_{k=-\infty}^{\infty} T[x[k]\delta[n-k]] = \sum_{k=-\infty}^{\infty} x[k]T[\delta[n-k]] \quad (11.85)$$

Αν ορίσουμε ότι  $h_k[n]$  την απόκριση του συστήματος σε μια συνάρτηση Δέλτα τη χρονική στιγμή  $n = k$ , δηλ.

$$h_k[n] = T[\delta[n-k]] \quad (11.86)$$

και άρα θα έχουμε

$$y[n] = \sum_{k=-\infty}^{\infty} x[k]h_k[n] \quad (11.87)$$

το οποίο και είναι γνωστό ως *υπέρθηση*.

### 11.6.1.5 Χρονικά Αμετάβλητα Συστήματα

Ένα σύστημα λέμε ότι είναι *χρονικά αμετάβλητο* αν μια καθυστέρηση στην είσοδο κατά  $n_0$  δείγματα έχει ως αποτέλεσμα την καθυστέρηση της εξόδου κατά  $n_0$  δείγματα. Πιο “μαθηματικά” :-), έστω  $y[n]$  η έξοδος ενός συστήματος για μια είσοδο  $x[n]$ . Το σύστημα λέμε ότι είναι *χρονικά αμετάβλητο* αν για κάθε καθυστέρηση  $n_0$ , η απόκριση στην είσοδο  $x[n - n_0]$  είναι η  $y[n - n_0]$ .

Για να ελέγξουμε αν ένα σύστημα είναι *χρονικά αμετάβλητο*, πρέπει να συγκρίνουμε τα σήματα  $y[n - n_0]$  και  $T[x[n - n_0]]$ . Αν είναι ίδια, τότε το σύστημα είναι *χρονικά αμετάβλητο*. Εναλλακτικά, μπορούμε να ελέγξουμε τους συντελεστές της εισόδου  $x[n]$  στην αναπαράσταση  $y[n] = T\{x[n]\}$ . Αν είναι σταθεροί, τότε το σύστημα είναι *χρονικά αμετάβλητο*. Αν όχι, αν δηλαδή οι συντελεστές εξαρτώνται από το χρόνο  $n$ , τότε το σύστημα είναι

χρονικά μεταβλητό.

Παράδειγμα:

Το σύστημα που ορίζεται ως

$$y[n] = \sum_{k=-\infty}^n x[k] \quad (11.88)$$

και λέγεται *αθροιστής*, είναι χρονικά αμετάβλητο. Ας το δείξουμε. Έστω η είσοδος  $x_1[n] = x[n - n_0]$ . Θα πρέπει να υπολογίσουμε την έξοδο  $y_1[n]$  για την είσοδο αυτή, καθώς και το σήμα  $y[n - n_0]$ . Έχουμε ότι

$$y_1[n] = T[x_1[n]] \quad (11.89)$$

$$= \sum_{k=-\infty}^n x_1[k] \quad (11.90)$$

$$= \sum_{k=-\infty}^n x[k - n_0] \quad (11.91)$$

Με αλλαγή μεταβλητής  $u \leftarrow k - n_0$ , θα έχουμε

$$y_1[n] = \sum_{k=-\infty}^n x[k - n_0] = \sum_{u=-\infty}^{n-n_0} x[u] \quad (11.92)$$

Ας υπολογίσουμε και το  $y[n - n_0]$ . Είναι

$$y[n - n_0] = \sum_{k=-\infty}^{n-n_0} x[k] \quad (11.93)$$

Προφανώς οι Σχέσεις (11.92),(11.93) είναι ισοδύναμες (τα  $u, k$  είναι μεταβλητές με τον ίδιο ρόλο και στις δυο σχέσεις). Άρα ισχύει  $y_1[n] = y[n - n_0]$ . Άρα το σύστημά μας είναι χρονικά αμετάβλητο.

Παράδειγμα:

Το σύστημα που ορίζεται ως

$$y[n] = x^2[n] \quad (11.94)$$

είναι χρονικά αμετάβλητο. Η απόκριση του συστήματος στην είσοδο  $x_1[n] = x[n - n_0]$ , είναι  $y_1[n] = [x[n - n_0]]^2 = x^2[n - n_0]$ . Όμως, προφανώς ισχύει ότι  $y_1[n] = y[n - n_0]$ , άρα το σύστημα είναι χρονικά αμετάβλητο.

Παράδειγμα:

Το σύστημα

$$y[n] = nx[n] \quad (11.95)$$

είναι χρονικά μεταβλητό. Η έξοδος του συστήματος,  $y_1[n]$ , για είσοδο  $x_1[n] = x[n - n_0]$  είναι  $y_1[n] = nx[n - n_0]$ . Όμως, η  $y[n - n_0]$  ισούται με  $y[n - n_0] = (n - n_0)x[n - n_0]$ , που προφανώς είναι διαφορετική από την  $y_1[n]$ . Άρα το σύστημα δεν είναι χρονικά αμετάβλητο.

Μπορεί κανείς να αποδείξει τη χρονική μεταβλητότητα με κάποιο αντιπαράδειγμα.

### 11.6.1.6 Αιτιατά Συστήματα

Μια ιδιότητα ιδιαίτερα σημαντική για πραγματικές εφαρμογές είναι η *αιτιατότητα*, η οποία λέει ότι η απόκριση ενός συστήματος τη χρονική στιγμή  $n_0$  εξαρτάται μόνο από τις χρονικές στιγμές ΜΕΧΡΙ ΚΑΙ τη χρονική στιγμή  $n = n_0$ . Για ένα αιτιατο σύστημα, οι αλλαγές στην έξοδο δεν μπορεί να προηγούνται από αλλαγές στην είσοδο.

Παράδειγμα:

Το σύστημα που περιγράφεται από τη σχέση  $y[n] = x[n] + x[n - 1]$  είναι αιτιατο γιατί η τιμή της εξόδου τη χρονική στιγμή  $n = n_0$  εξαρτάται μόνο από τις τιμές εισόδου  $x[n]$  στις χρονικές στιγμές  $n_0$  και  $n_0 - 1$ . Αντίθετα, το σύστημα  $y[n] = x[n] + x[n + 1]$  δεν είναι αιτιατό, γιατί η έξοδος τη χρονική στιγμή  $n_0$  εξαρτάται από την τιμή της εισόδου τις χρονικές στιγμές  $n_0$  και  $n_0 + 1$ .

## 11.6.1.7 Ευσταθή Συστήματα

Ένα σύστημα λέγεται *ευσταθές*, αν ισχύει ότι για φραγμένη είσοδο,  $|x[n]| < B_x$ , η έξοδος είναι επίσης φραγμένη,  $|y[n]| < B_y$ , με  $B_x, B_y$  πραγματικούς αριθμούς.

Παράδειγμα:

Ο αθροιστής προηγούμενου παραδείγματος ΔΕΝ είναι ευσταθές σύστημα, γιατί αν η είσοδος είναι φραγμένη,  $|x[n]| < B_x$ , τότε η έξοδος είναι

$$|y[n]| = \left| \sum_{k=-\infty}^n x[k] \right| \leq \sum_{k=-\infty}^n |x[k]| < \sum_{k=-\infty}^n B_x \rightarrow \infty \quad (11.96)$$

Αντίθετα, το σύστημα

$$y[n] = x^2[n] + \sin(x[n]) \quad (11.97)$$

είναι ευσταθές, γιατί αν  $|x[n]| < B_x$ , τότε

$$|y[n]| = |x^2[n] + \sin(x[n])| \leq |x^2[n]| + |\sin(x[n])| < B_x^2 + 1 \quad (11.98)$$

αφού  $|\sin(\theta)| \leq 1$ .