

Διευκρινήσεις – συμβάσεις εκφώνησης (και αρχείων εισόδου)

- Αρχικοποιήστε τα IDs ξεκινώντας από το 0 και αυξάνετε κάθε φορά κατά μια μονάδα.
Τα IDs των δεινোসαύρων είναι μοναδικά, κάθε δεινόσαυρος θα έχει διαφορετικό.
- Τα **Spieceld** και τα **SpreadId** ενδεχομένως να είναι ίδια για φυτοφάγους και σαρκοφάγους δεινόσαυρους, επομένως ο διαχωρισμός γίνεται και με βάση το **Fed**. Ως εκ τούτου, δυο δεινόσαυροι έχουν το ίδιο **Spieceld** και **SpreadId** αλλά διαφορετικό **Fed**, τότε ανήκουν σε διαφορετικό είδος και διαφορετικό κοπάδι.
- Στην περίπτωση του **Split** event θα πρέπει να δημιουργηθεί ένα καινούριο **SpreadId**. Τα **SpreadId** θα έρχονται από το input file σε αύξουσα σειρά και θα πρέπει να κρατάτε το τελευταίο μεγαλύτερο σε κάποια μεταβλητή (διαφορετική για χορτοφάγους και φυτοφάγους). Όταν χρειαστεί να δημιουργηθεί νέο κοπάδι τότε αυτό θα παίρνει **SpreadId** = μεταβλητή + 1. *Ενδεχομένως στη συνέχεια του input file να υπάρχουν **Create events** για το νέο αυτό **SpreadId**, τα οποία εντάσσουν τους νέους δεινόσαυρους στο κοπάδι.*
- Τα input files συνοδεύονται από κάποιο **MAX_AGE** που επιτρέπει να γίνονται deletes βάσει του **Age** και των προηγούμενων **Create, Born** events, το οποίο φαίνεται στο όνομα του αρχείου
- War Event:
Στην περίπτωση που χρειαστεί να συγχωνεύσετε τα κοπάδια. Θα συγκρίνεται τον αριθμό των δεινোসαύρων που βρίσκονται στα δυο κοπάδια και θα δώσετε στο κοπάδι που συγχωνεύσατε το **SpreadId** του κοπαδιού με τους περισσότερους δεινόσαυρους. Αν τα δύο κοπάδια έχουν τον ίδιο αριθμό δεινোসαύρων, τότε στο κοπάδι που συγχωνεύσατε να δώσετε το πρώτο (όπως εμφανίζονται στο War Event) **SpreadId**.