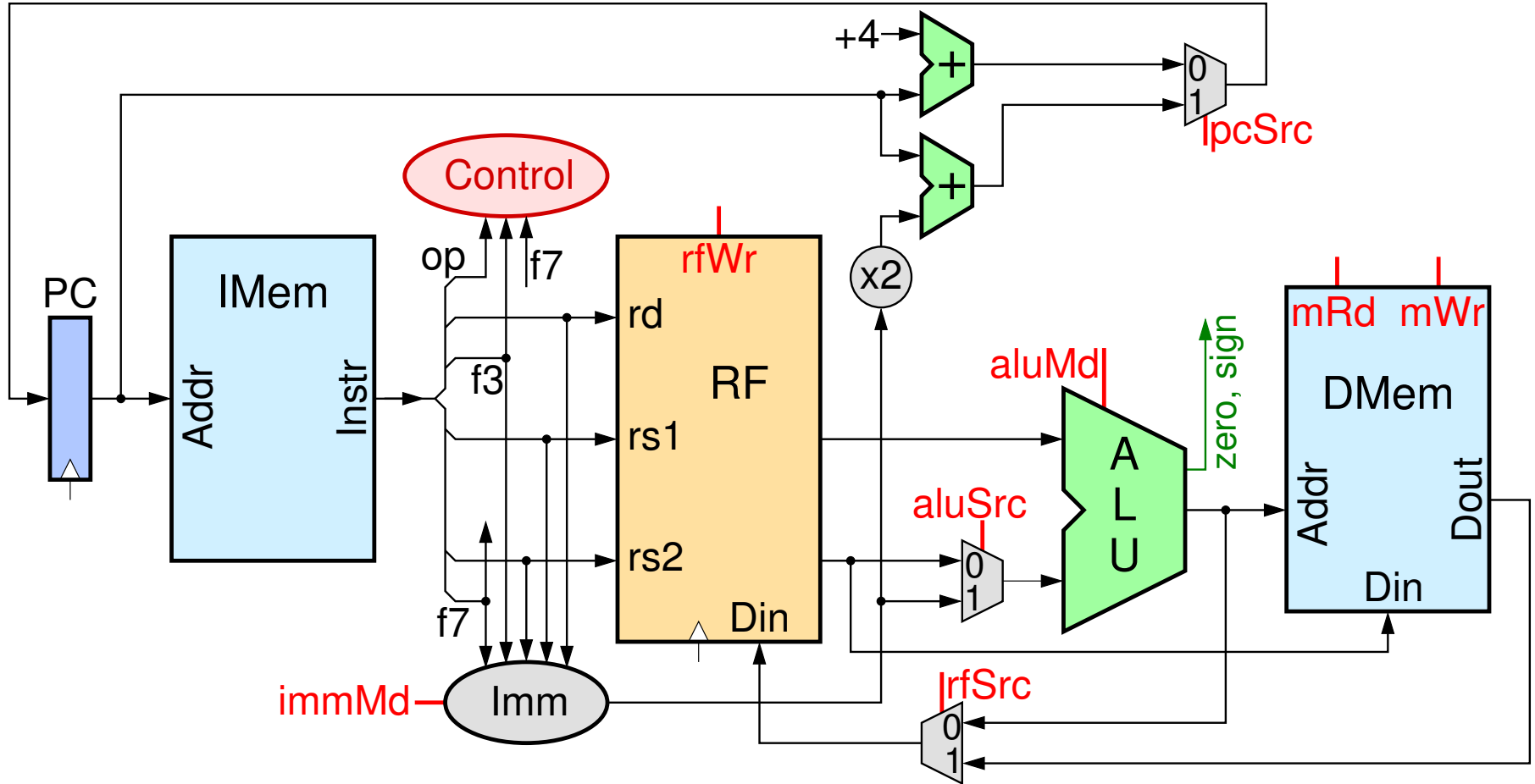


Μία Απλή Υλοποίηση του RISC-V σε έναν (μακρύ) Κύκλο Ρολογιού ανά Εντολή

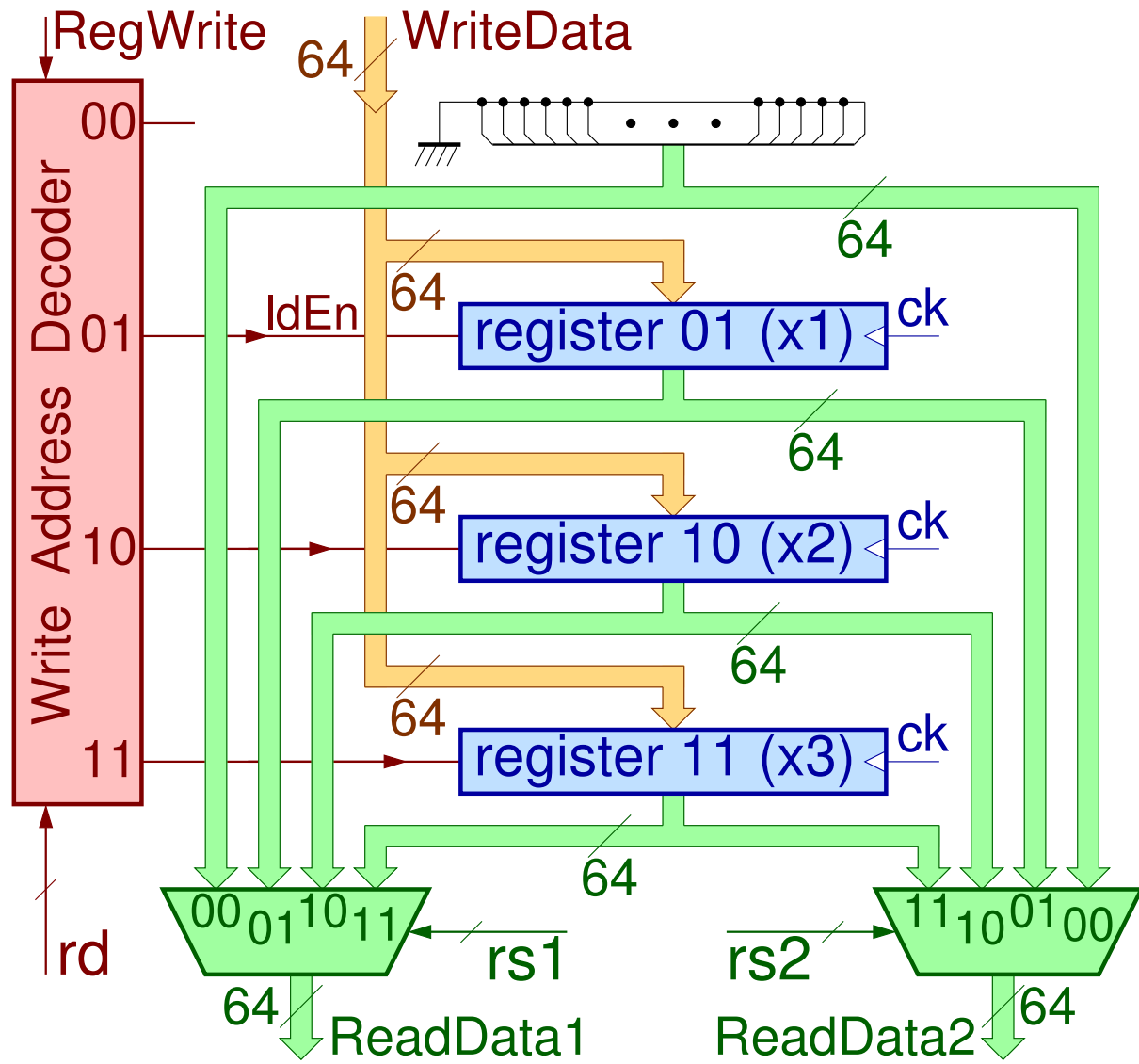
08α (§8.1-8.8) – 19-24 Μαρτίου 2021 – Μανόλης Κατεβαίνης

Διαδρομή Δεδομένων (Datapath) για τις βασικές εντ.

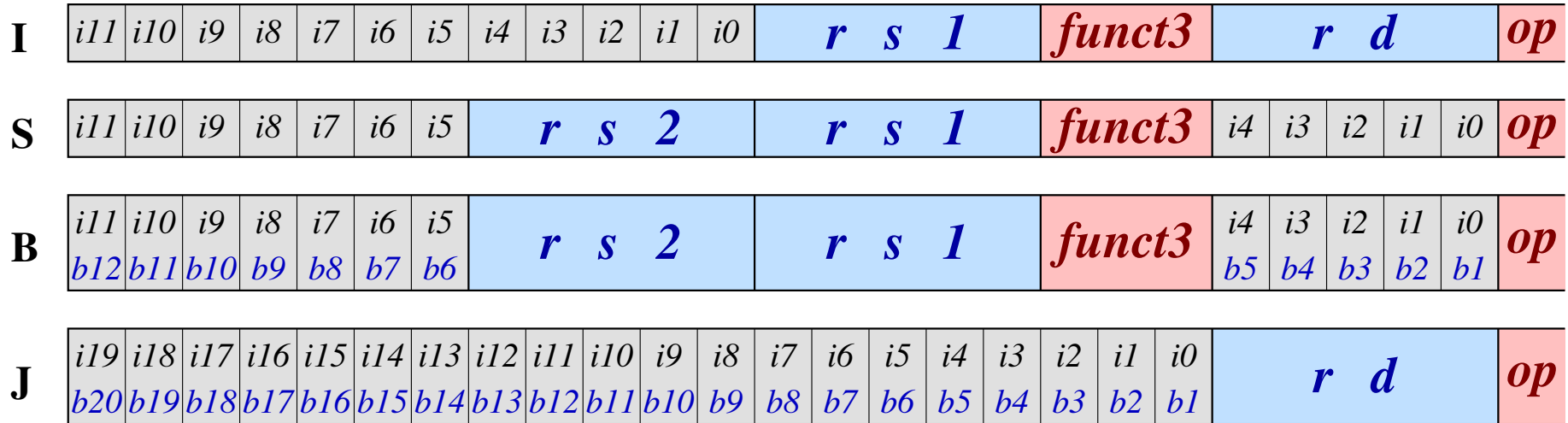


Τρίτο Αρχείο Καταχωρητών

- Δίπορτη Ανάγνωση, και
- ταυτόχρονη (μονόπ.) Εγγραφή



Πού θα περίμενε κανείς τα bits των immediates



- *i*-- η αναμενόμενη αρίθμηση των bits μέσα στην εντολή
- *b*-- η θέση που πρέπει να πάνε στον αθροιστή με PC
- Λείπει το U-format (Upper immediates)

Τι πολυπλέκτες θα απαιτούσαν εάν ήταν έτσι

I-format (addi, load)



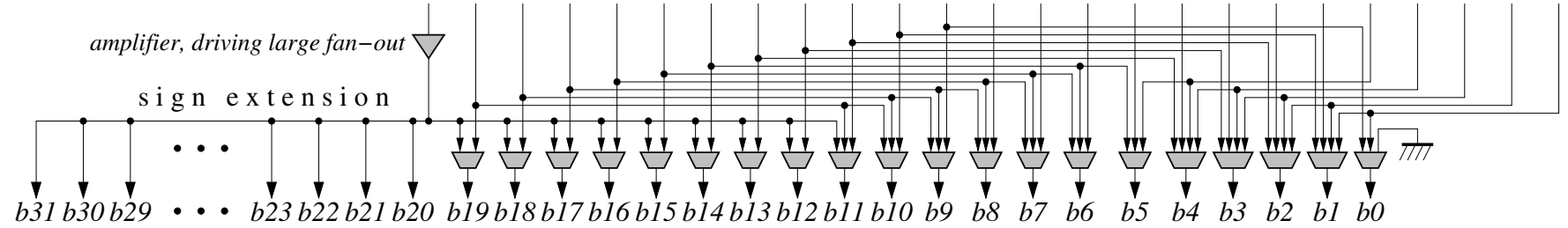
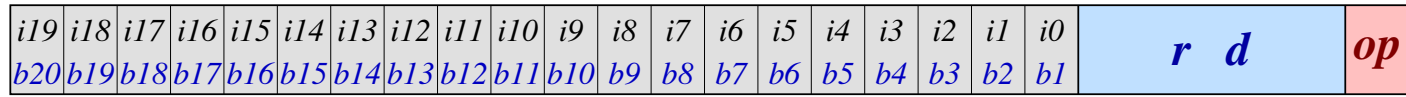
S-format (store)



B-format (branch)

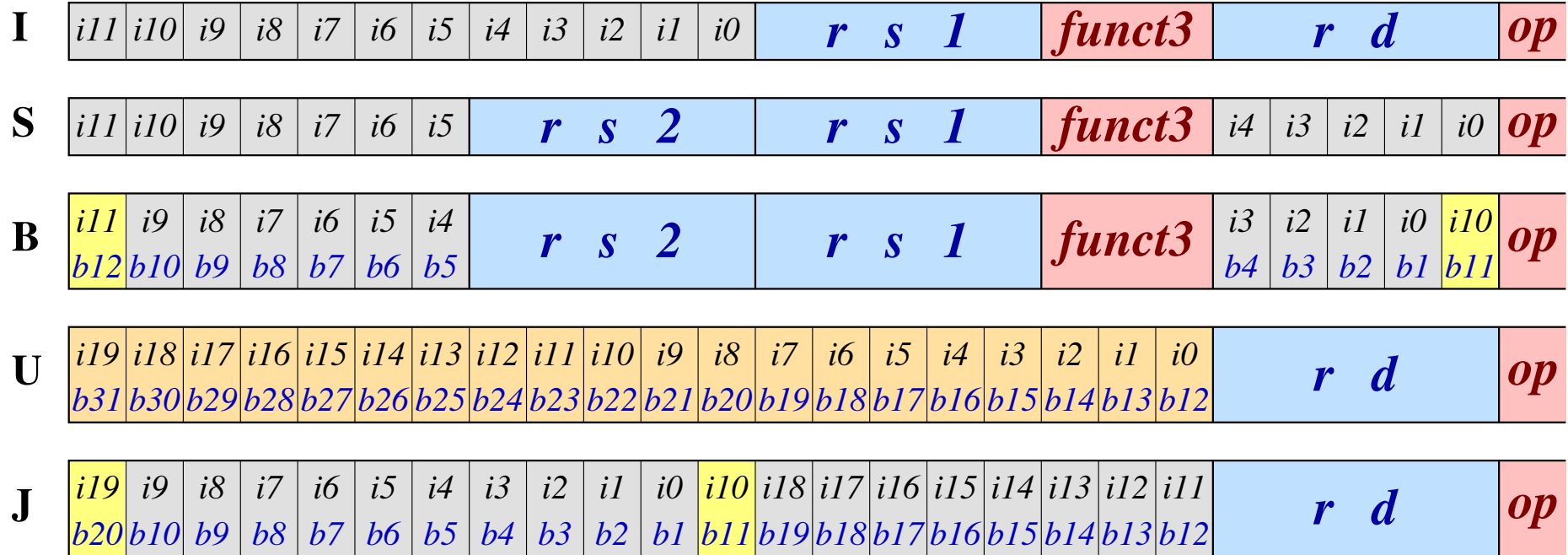


J-format (jal)



- κι ακόμα παραπάνω, διότι εδώ λείπει το U-format

Πού πραγματικά βρίσκονται τα bits των immediates



«Μην αναβάλετε για Run time ό,τι μπορείτε να κάνετε σε Compile time»

Πολύ λιγότεροι και μικρότεροι πολυπλέκτες έτσι...

I-format (addi, load)



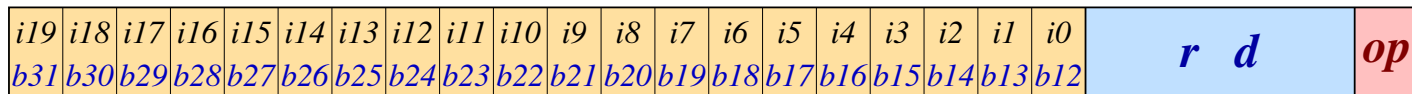
S-format (store)



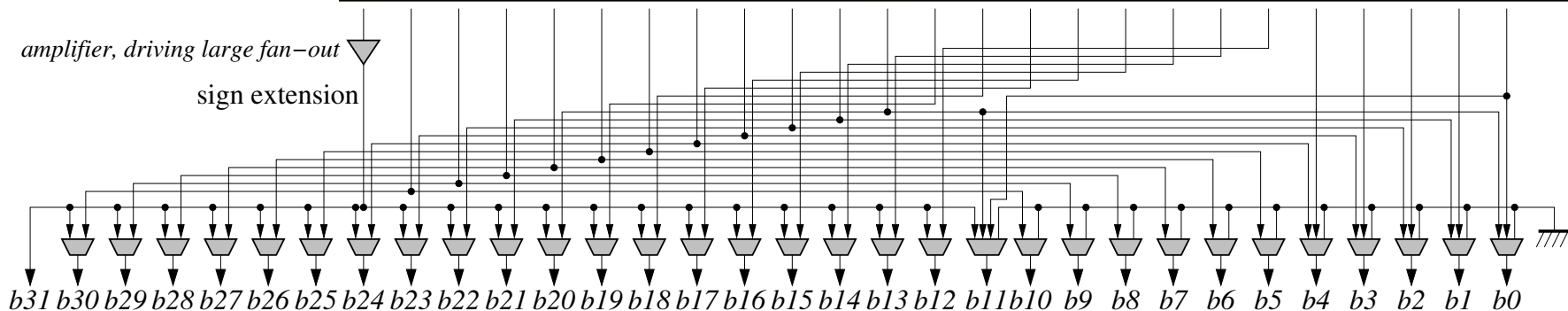
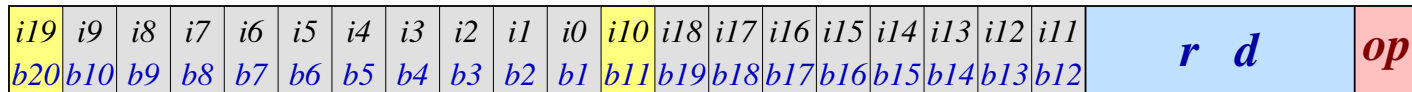
B-format (branch)



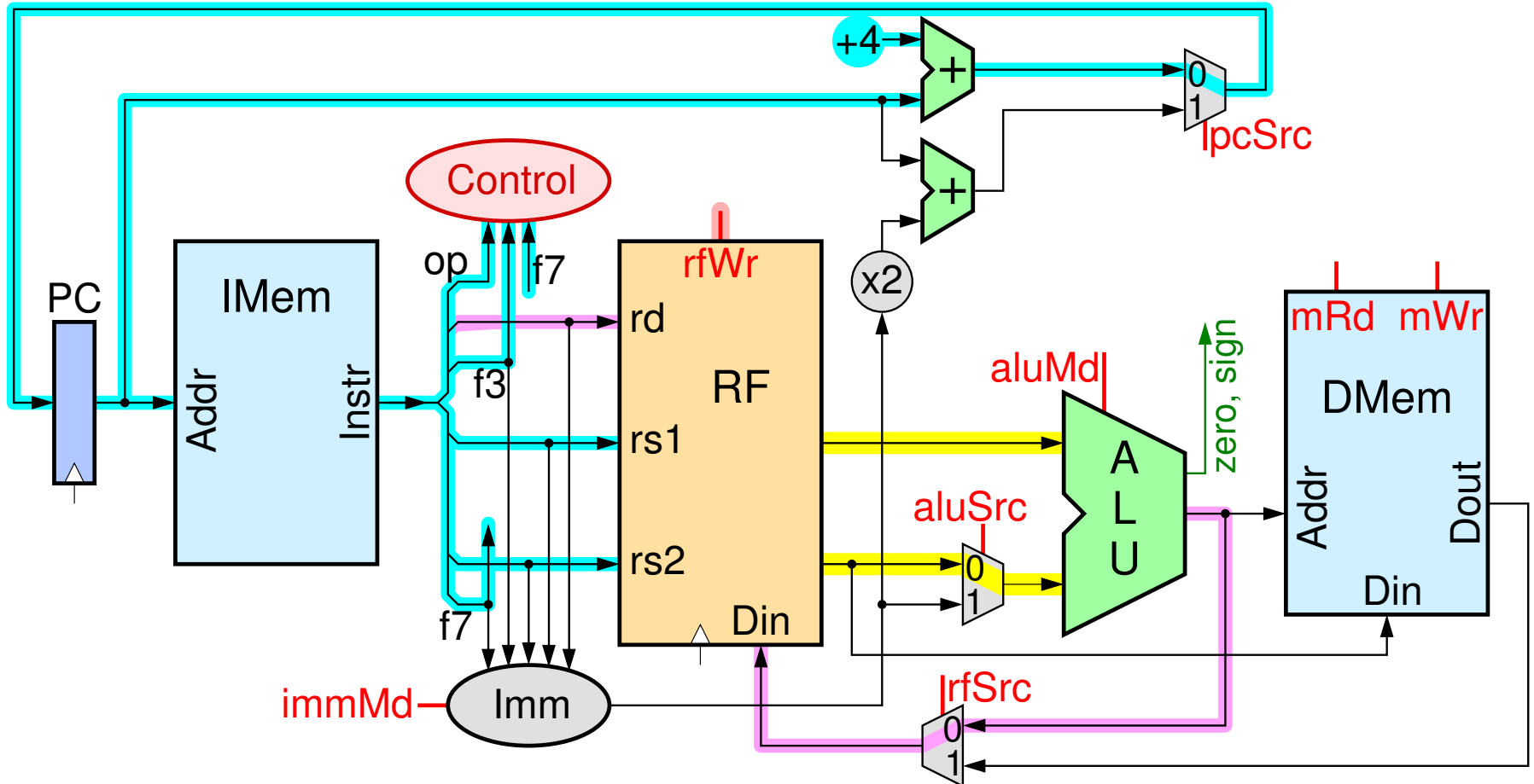
U-format (lui, auipc)



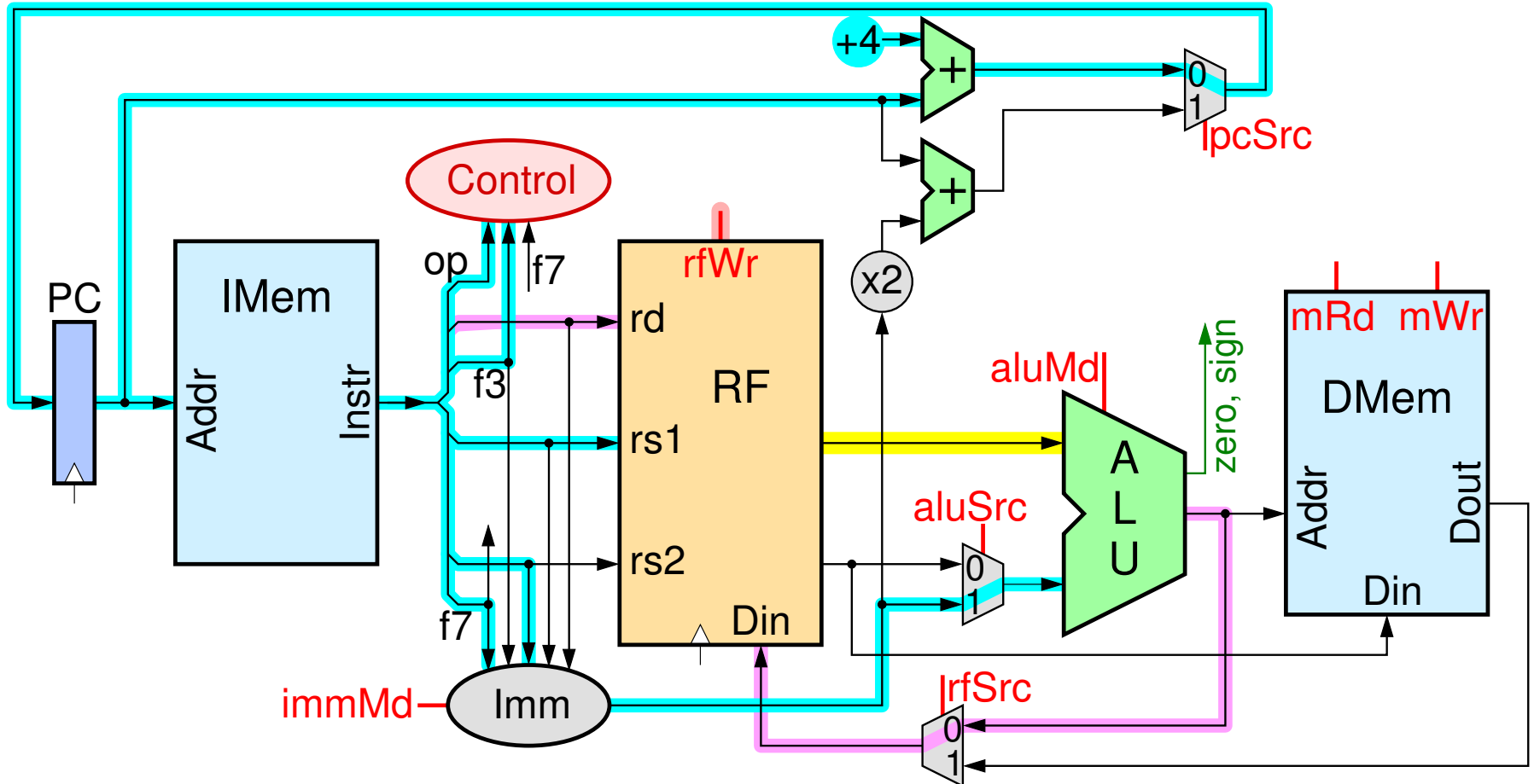
J-format (jal)



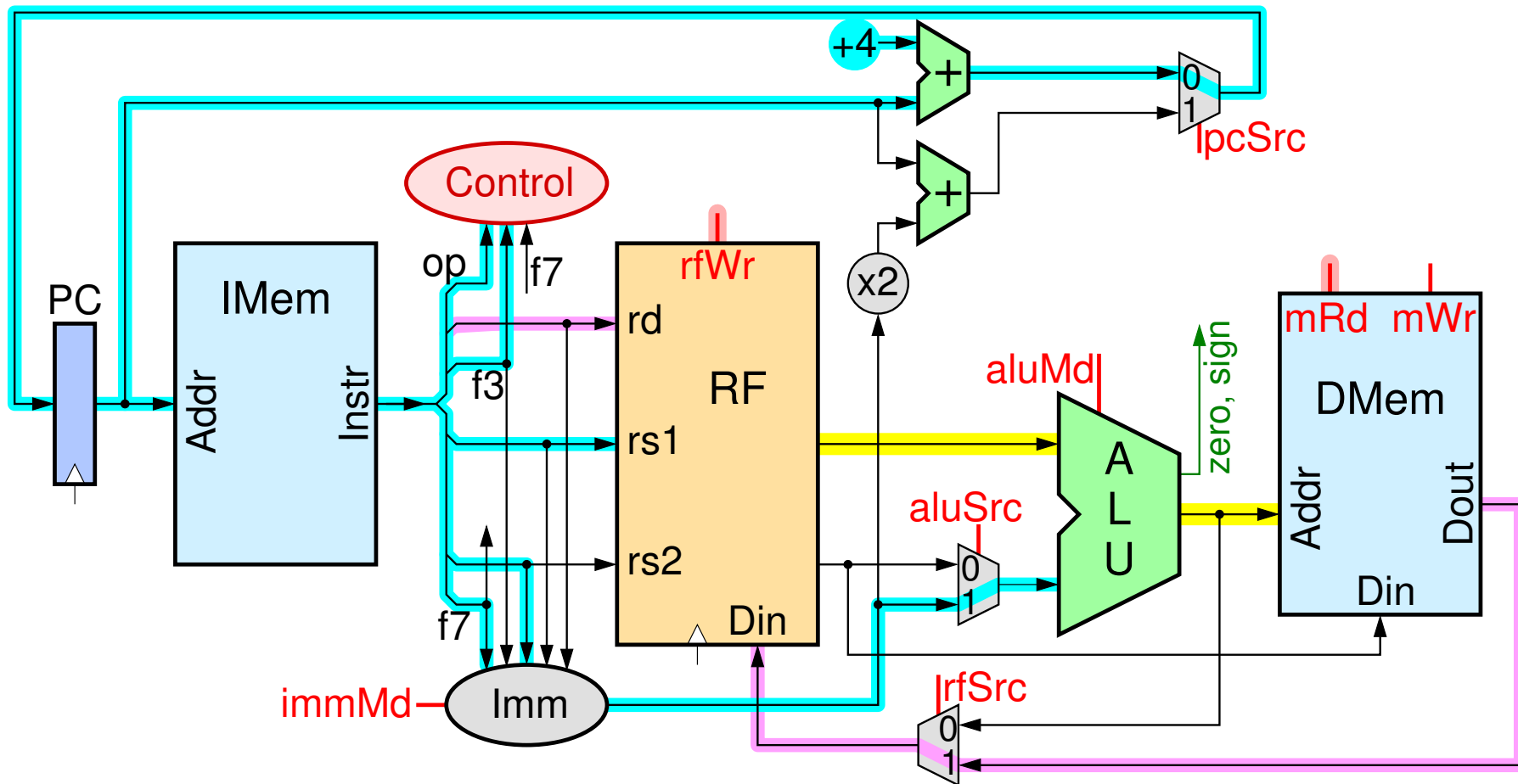
Εντολές πράξεων τύπου-**R** (π.χ. add, sub, mul)



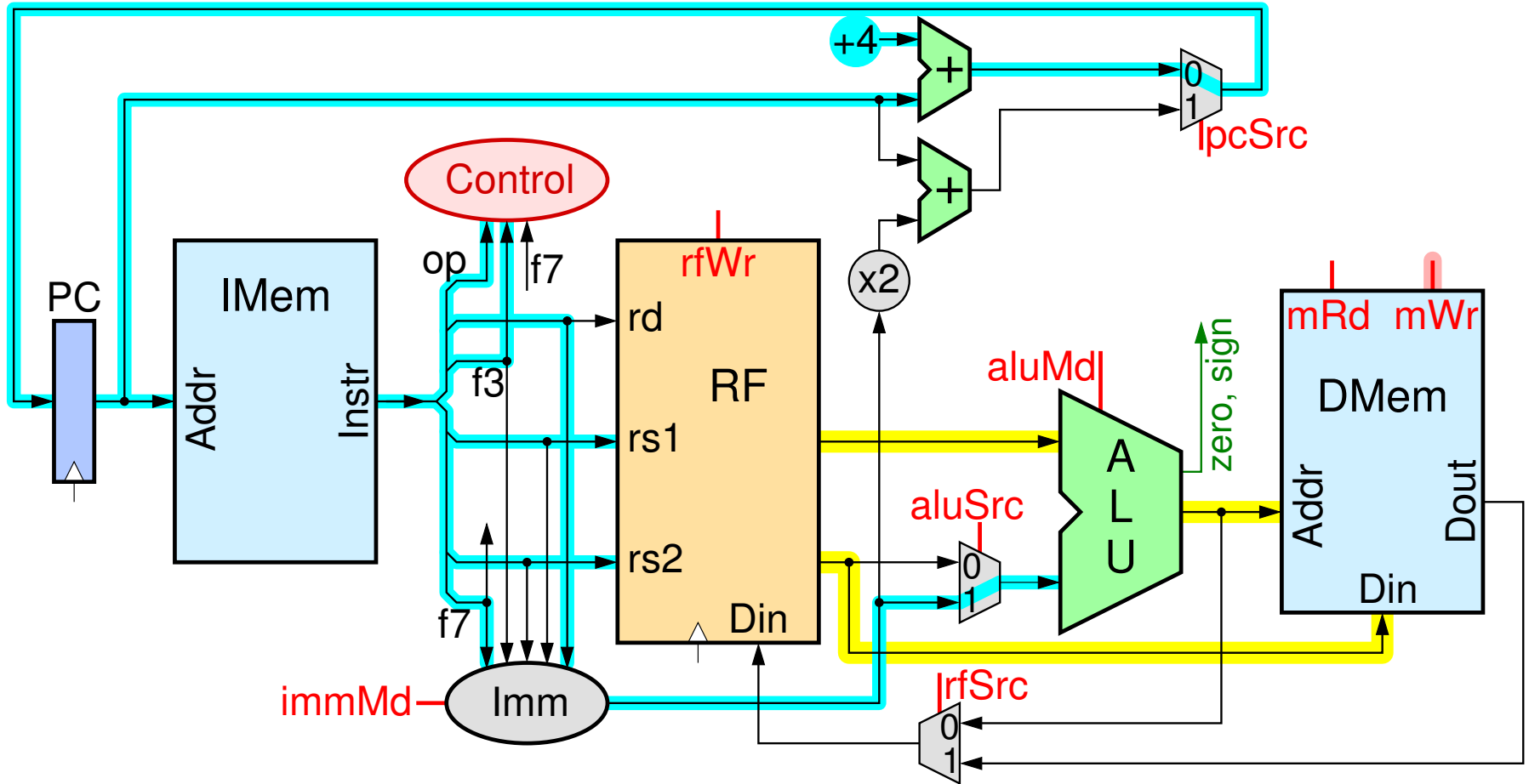
Εντολές πράξεων τύπου-**I** (π.χ. addi, slti, xori)



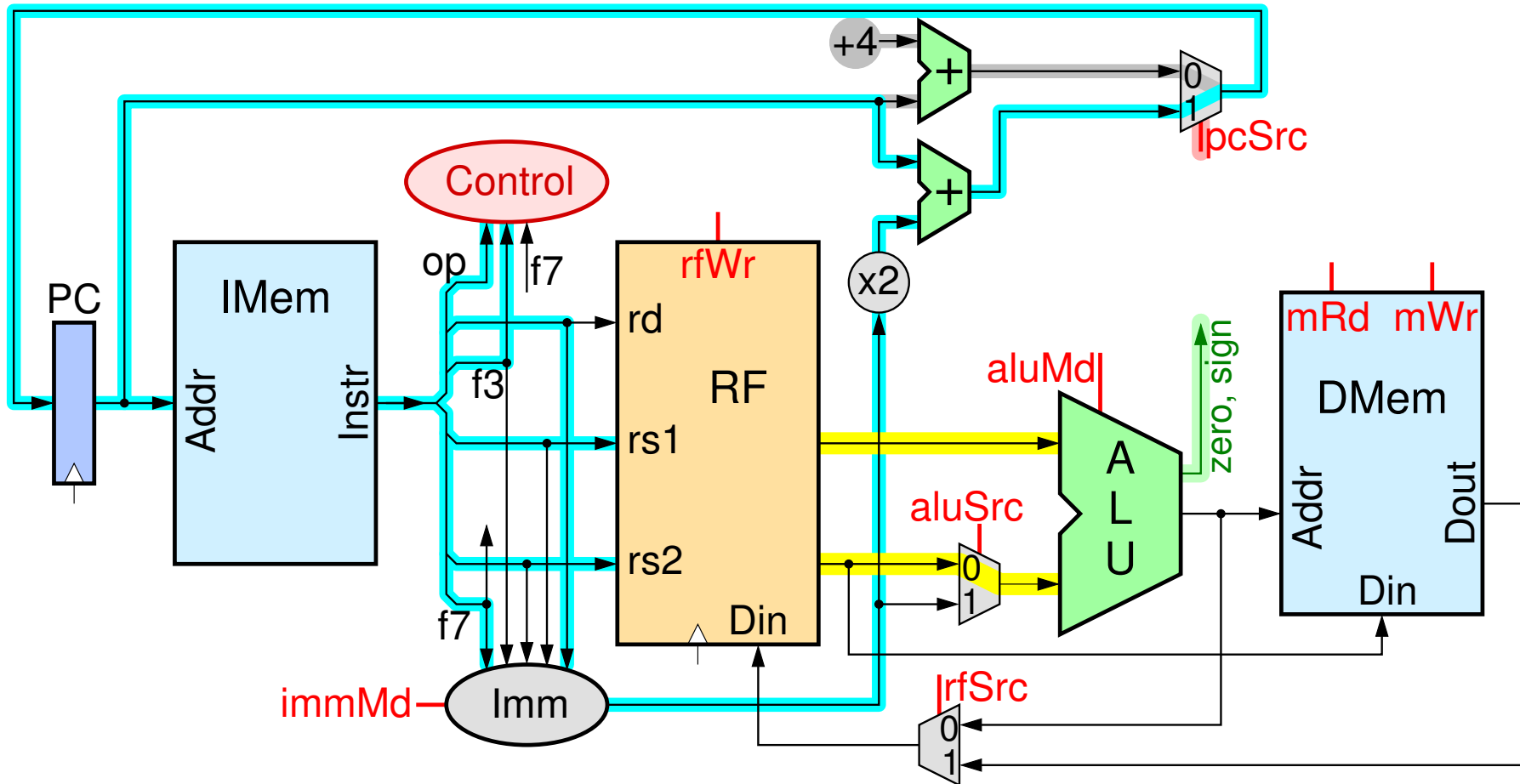
Εντολές *Load* (τύπου-**I**)



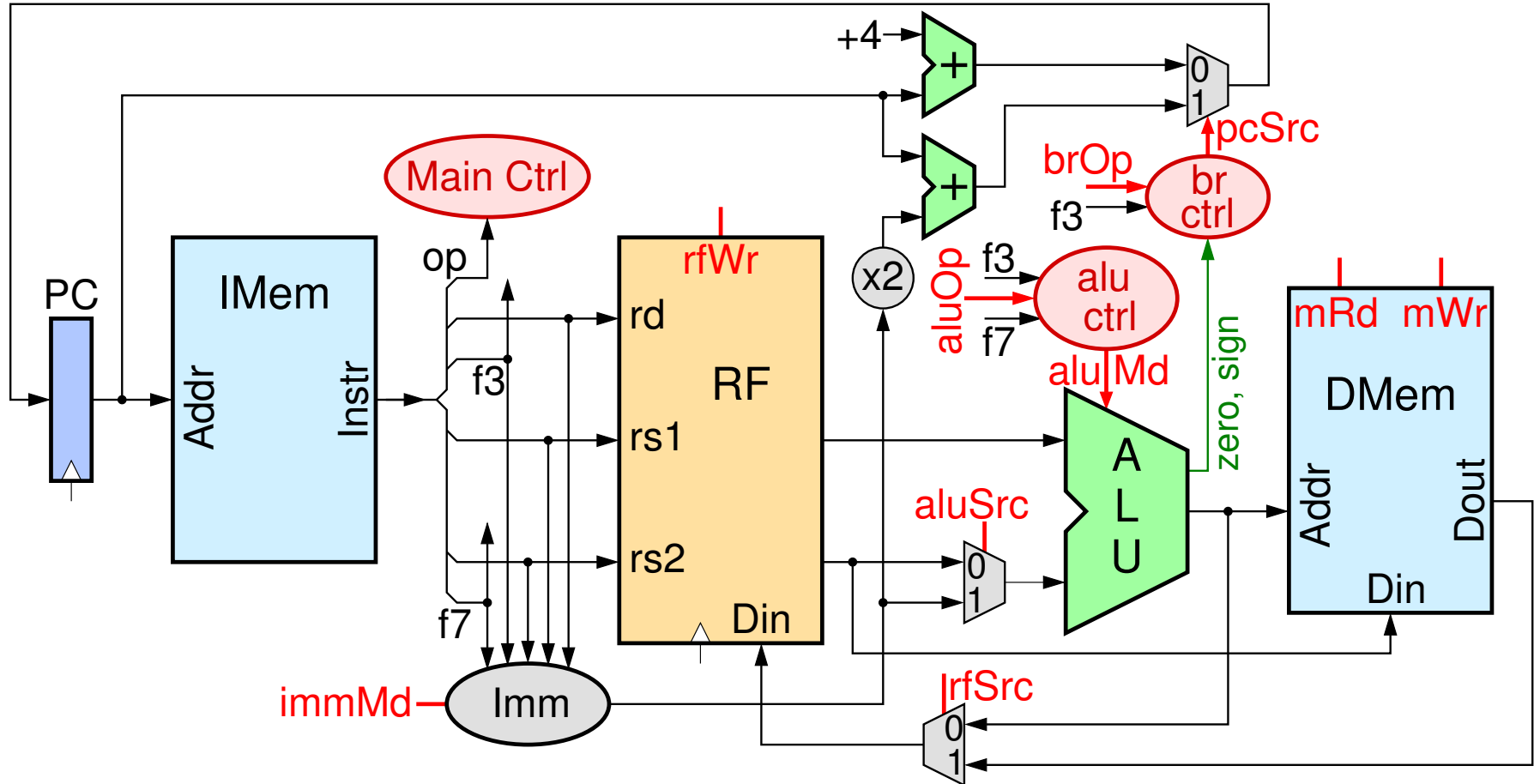
Εντολές Store (τύπου-S)



Εντολές *Branch* (τύπου-**B**)



Το (συνδυαστικό) Κύκλωμα Ελέγχου – Άσκηση



Ο βασικός Opcode του RISC-V

floating-point

memory fence,
Atomic Memory Operations

32-μπιτες πράξεις
στον RV64

inst[4:2]	000	001	010	011	100	101	110	111
inst[6:5]								(> 32b)
00	LOAD	LOAD-FP	<i>custom-0</i>	MISC-MEM	OP-IMM	AUIPC	OP-IMM-32	48b
01	STORE	STORE-FP	<i>custom-1</i>	AMO	OP	LUI	OP-32	64b
10	MADD	MSUB	NMSUB	NMADD	OP-FP	<i>reserved</i>	<i>custom-2/rv128</i>	48b
11	BRANCH	JALR	<i>reserved</i>	JAL	SYSTEM	<i>reserved</i>	<i>custom-3/rv128</i>	≥ 80b

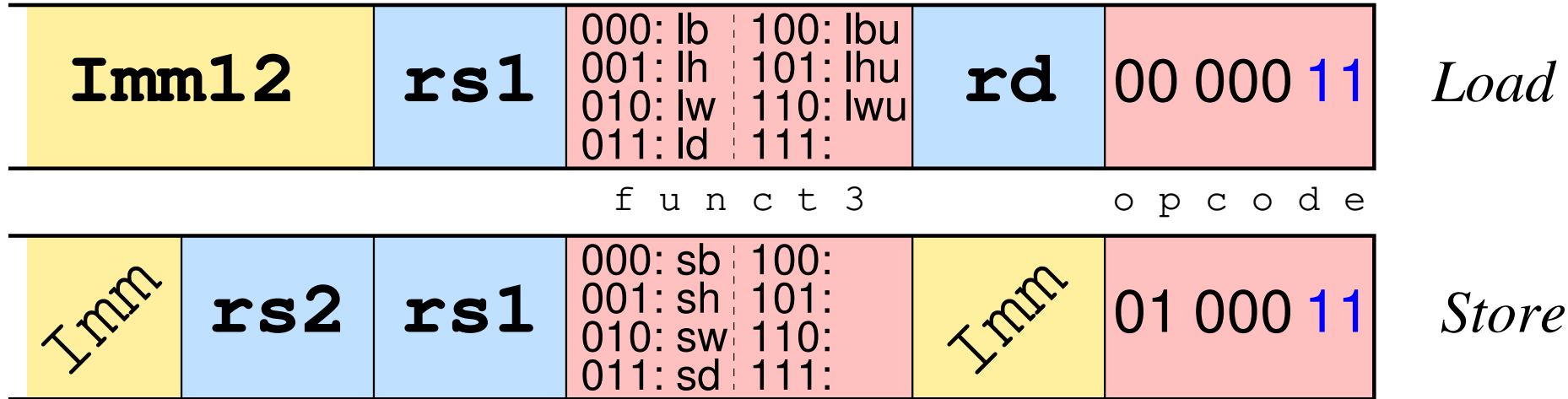
Table 24.1: RISC-V base opcode map, inst[1:0]=11

fused multiply-add
(floating-point)

ecall, CSR rd/wr
(Control Status Registers)

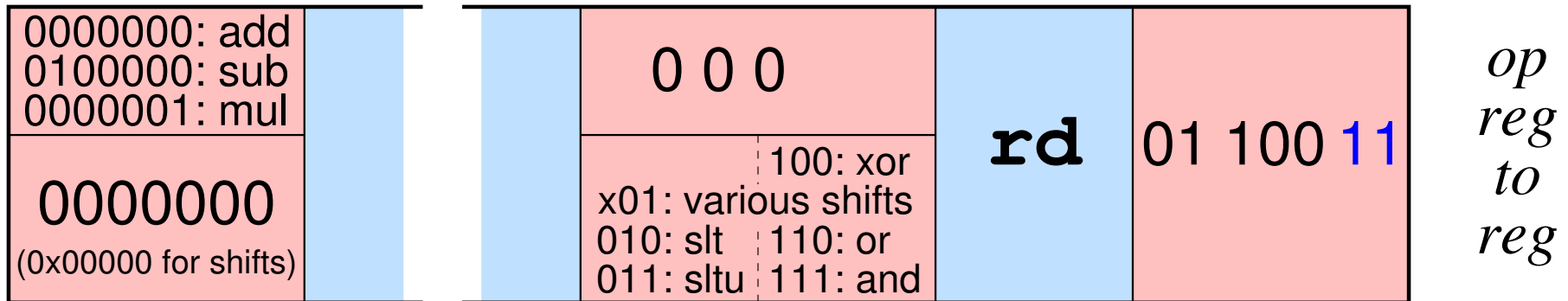
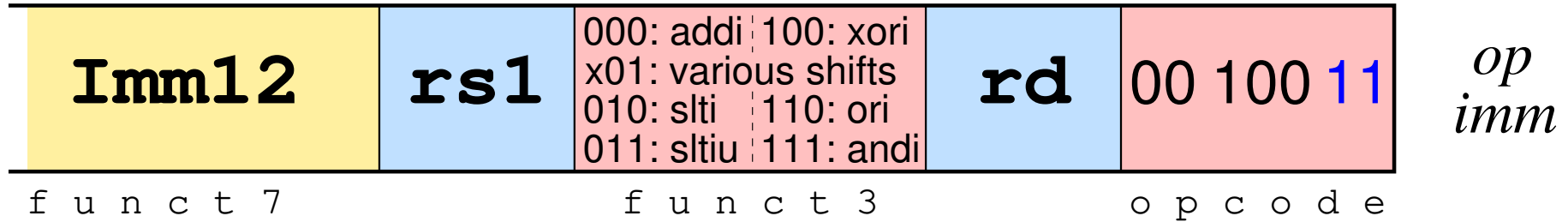
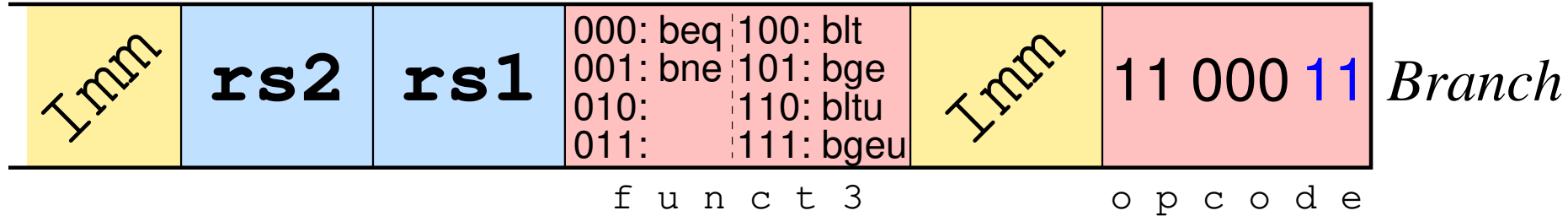
- Βασικός Opcode: 7 bits
- 2 LS bits = 11 για 32-μπιτες εντολ.
- 5 MS bits → 32 συνδυασμοί, εδώ
- Reserved = δεσμ. για μελλ. χρ.
 - rv128: για μελλοντικό 128-μπιτο
- Custom = για ιδιωτική χρήση

Εντολές *Load* και *Store*: κώδικες funct3

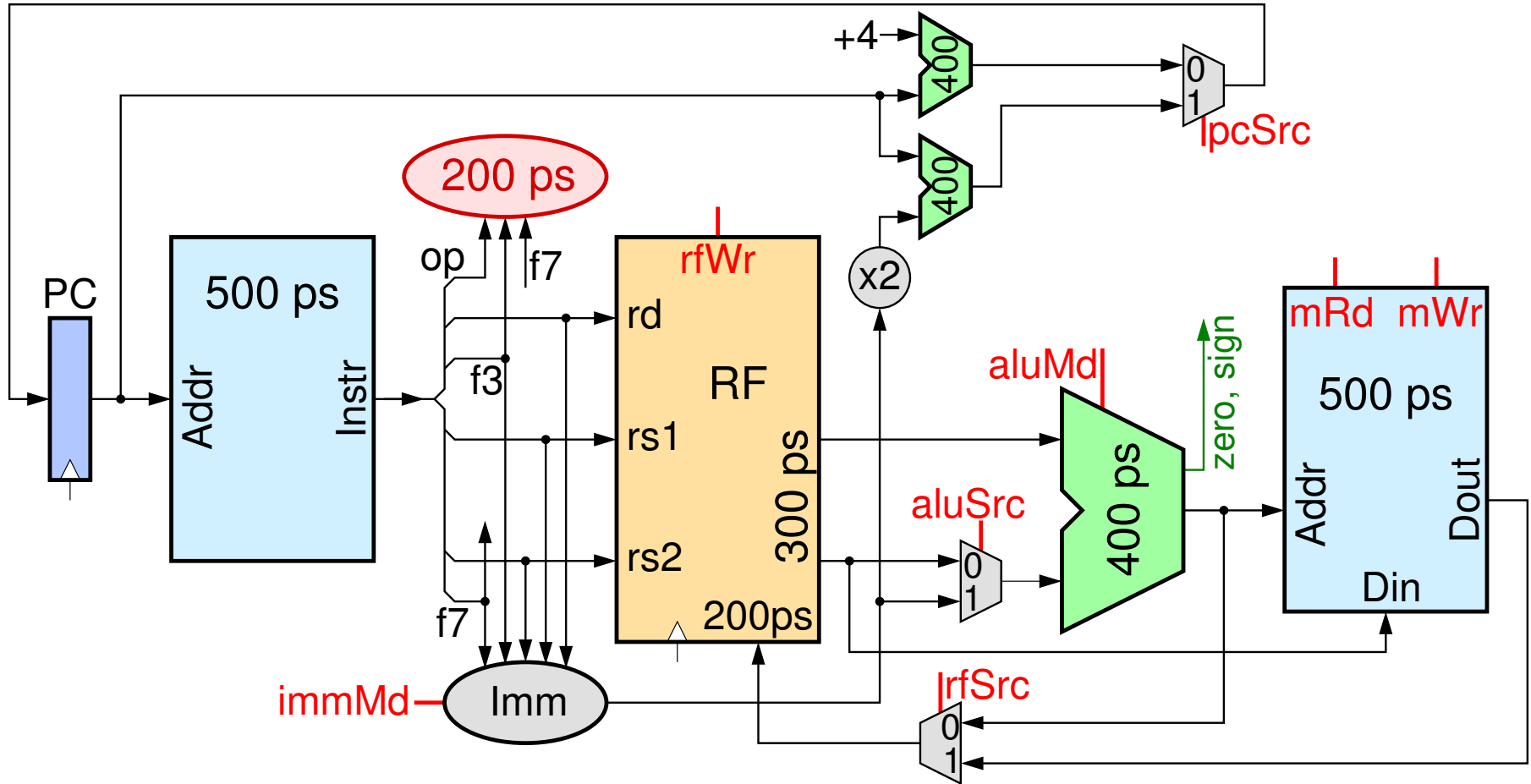


- Ομοιομορφία Opcode: διαφέρουν σε 1 bit μόνον
- Ομοιομορφία funct3 (ίδια μεταξύ load και store):
 - MS bit: signed/unsigned
 - LS bits: size
- Διαφορά σε 1 bit μόνο \Rightarrow γειτονικά τετράγ. σε χάρτη Karnaugh

Εντ. Διακλάδωσης και Πράξεων: κώδικες funct3 / 7

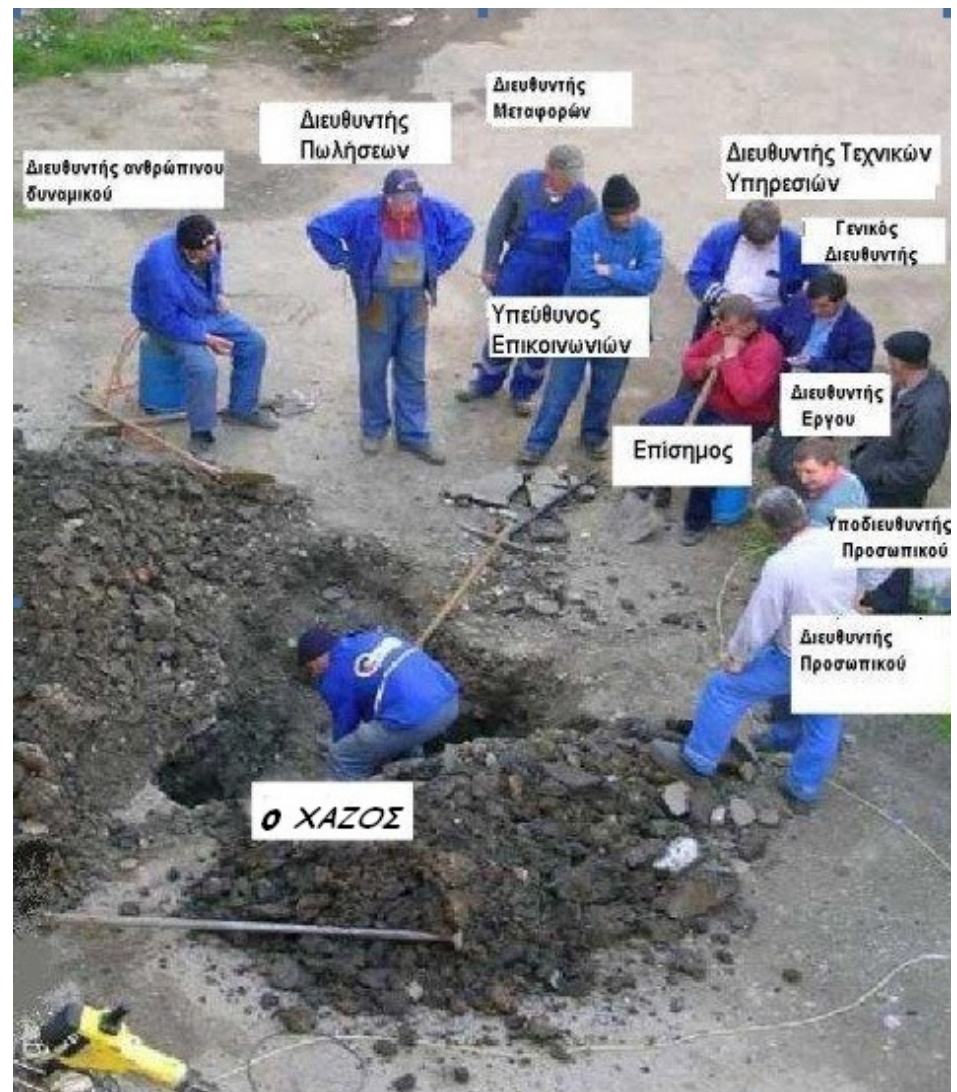


Ποιός εργάζεται πότε; Πόσο αργό το Ρολοί; – Άσκηση

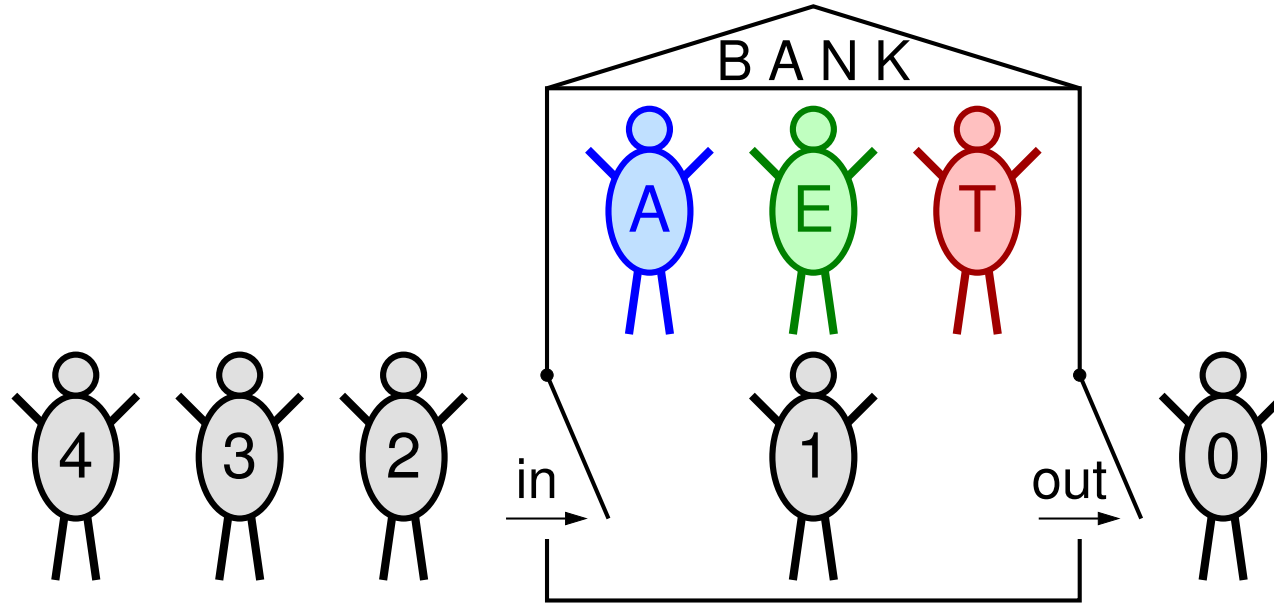


Ποιός εργάζεται πότε; Περί Σπατάλης Πόρων

- Ειδικευμένοι Πόροι
 - μόνον ένας σε θέση να κάνει την κάθε εργασία
- Σειριακή Εξάρτηση
 - η μία εργασία πρέπει να τελειώσει πριν αρχίσει η επόμενη
- Ως Γραμμή Παραγωγής
 - Ομοχειρία; (*Pipelining*)



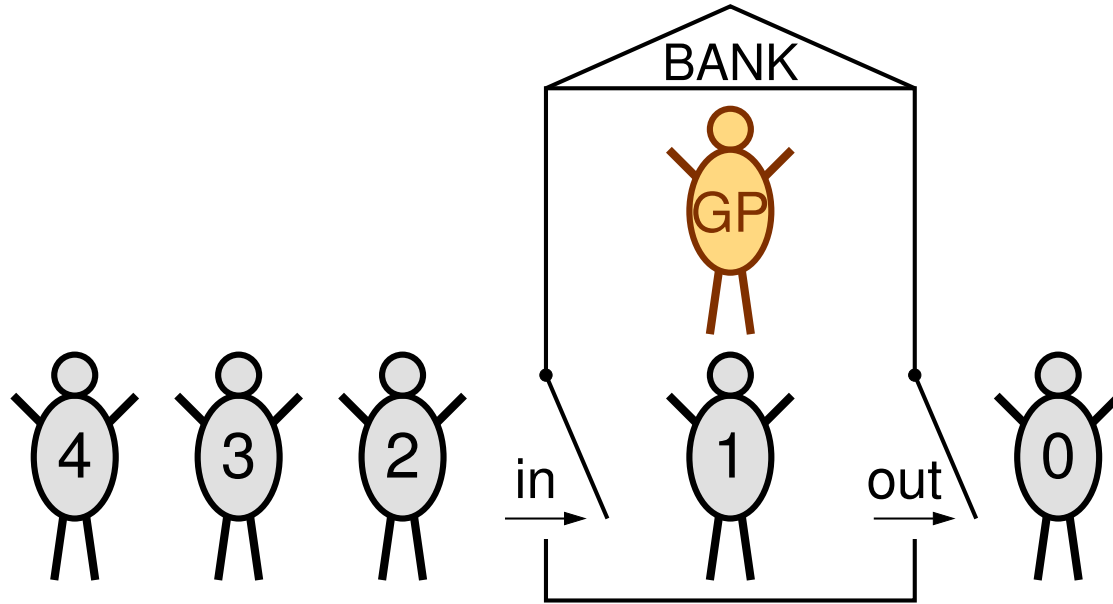
Γραμμές Παραγωγής με ειδικευμένους υποαπασχολ.



- A: συμπλ. Αίτησης Δανείου (10 λεπτά)
- E: Έλεγχος/έγκριση αίτησης (10 λεπτά)
- T: Ταμείο-εκταμίευση δαν. (10 λεπτά)

- Ένας μόνον πελάτης εντός ανά πάσα στιγμή (!)
- Παροχή = 1 πελ. / 30 λ.
- Απασχόληση προσωπικού = $1/3$
- Γιατί τρεις υπάλληλοι;;;

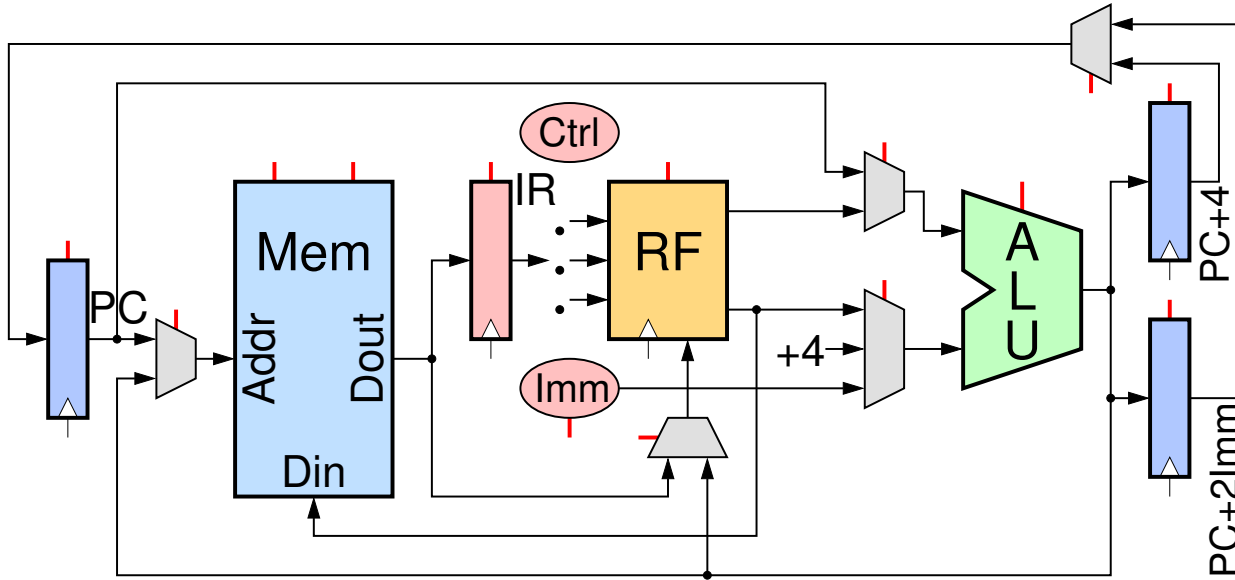
Εξοικονόμηση πόρων με Πόρους Γενικού Σκοπού



- GP: “*General Purpose*” (γενικού σκοπού) ξέρει να κάνει όλες τις εργασίες (χρόνος εξυπηρέτησης 30 λεπτά ανά πελάτη, πάλι)

- Ένας μόνον πελάτης εντός ανά πάσα στιγμή
- Παροχή = 1 πελ. / 30 λ.
- Απασχόληση προσωπικού = 100%

Παραλλαγή του υπολογιστή με εξοικονόμηση πόρων



- Μία ALU μόνον, αντί ALU + 2 adders πριν
- Μία μνήμη μόνον, αντί δύο μνήμες πριν
- Περίπου 5 φορές γρηγορότερο ρολοϊ, και
- Πέντε κύκλοι του για την χειρότερη εντολή
- Άλλες εντολές σε λιγότερους κύκλους

