

Άλματα σε σταθερή ή μεταβλητή διεύθυνση,
Κλήση & Επιστροφή από Διαδικασία,
Switch, Συγκρίσεις με αποτελ. Boolean

05b (§5.7-5.9) – 8-10 Μαρτίου 2021 – Μανόλης Κατεβαίνης

Άλματα: PC-relative Addr., όπως και οι διακλαδώσεις

- Όπως οι διακλαδώσεις υπό συνθήκη στον RISC-V:

$\text{beq } rs1, rs2, Imm12 \Rightarrow$
 $\text{if } (rs1==rs2) \{PC \leftarrow PC + 2 \times Imm12\} \text{ else } \{PC \leftarrow PC+4\}$

- Έτσι και τα άλματα χωρίς συνθήκη, για τους ίδιους λόγους:

$j \text{ ImmXX} \Rightarrow PC \leftarrow PC + 2 \times ImmXX$

- Η σταθερά ImmXX (offset) πάντα προσημασμένη
- Πόσα bits “XX” η σταθερά??
 - Θα μπορούσε να έχει «πολλά» bits, αλλά άχρηστο για τις «σκέτες» jump: χρησιμοποιούνται εντός διαδικασίας, μόνον...

Άλμα με αποθ. Διεύθ. Επιστροφής: Κλήση Διαδικασίας

- Άλματα σε μεγαλύτερη απόσταση: Κλήση Διαδικασίας
- “Jump-and-Link”: απλό άλμα + σωσ. Διεύθ. Επιστροφής:
$$\text{j al rd, Imm20} \Rightarrow \begin{aligned} \text{rd} &\leftarrow \text{PC}_{\text{old}} + 4, \\ \text{PC}_{\text{new}} &\leftarrow \text{PC}_{\text{old}} + 2 \times \text{Imm20} \end{aligned}$$
- Η «από κάτω» εντολή στο $\text{PC}_{\text{old}} + 4 =$ Διεύθυνση Επιστροφής
- Η σταθερά Imm20 (offset) – πάντα προσημασμένη:
 - 20 bits: όσο χωρούσε στο J-format
 - επαρκής για κάλεσμα έως $\pm 0.5 \text{ MHalfWords} = \pm 1 \text{ Mbyte}$
 - υπερκαλύπτει και τις συνηθισμένες ανάγκες της «σκέτης» jump

Πού αποθηκεύουμε τη Διεύθυνση Επιστροφής;

- CISC: στη μνήμη, στη στοίβα (πιθανόν μαζί και με σωζόμενους καταχωρητές, «γιά υποστήριξη αναδρομής»)
- RISC: Διεύθυνση Επιστροφής σε Καταχωρητή:
 1. Μόνον οι εντολές store γράφουν στη μνήμη
 2. Ταχύτερο!
 - μόνον όσες διαδικασίες καλούν άλληνη χρειαζ. στη στοίβα
 - μεγάλο ποσοστό των «δυναμικά» εκτελούμενων (\neq «στατικά» στο προγρ.) διαδικασιών δεν καλούν άλλη διαδικασία
 3. Σώσιμο άλλων μεταβλητών; \rightarrow βλ. §6

Jump (Ψευδοεντολή): ειδική περίπτωση Κλήσης Διαδ.

- $x1$ (αλλιώς: ra): συνήθης καταχ. για διευθ. επιστροφής
- Συνήθης κλήση διαδικασίας:

$$\text{j al } x1, \text{ Imm20} \Rightarrow \begin{aligned} x1 &\leftarrow PC_{\text{old}} + 4, \\ PC_{\text{new}} &\leftarrow PC_{\text{old}} + 2 \times \text{Imm20} \end{aligned}$$

- Ψευδοεντολή: **j Imm20** =

$$\text{j al } x0, \text{ Imm20} \Rightarrow PC_{\text{new}} \leftarrow PC_{\text{old}} + 2 \times \text{Imm20}$$

- Εγγραφή στον $x0$ αγνοείται: «Δεν με ενδιαφέρει η διεύθυνση επιστροφής – μην την κρατήσεις»

Άλματα σε μεταβλητές Διευθύνσεις: *Jump Register*

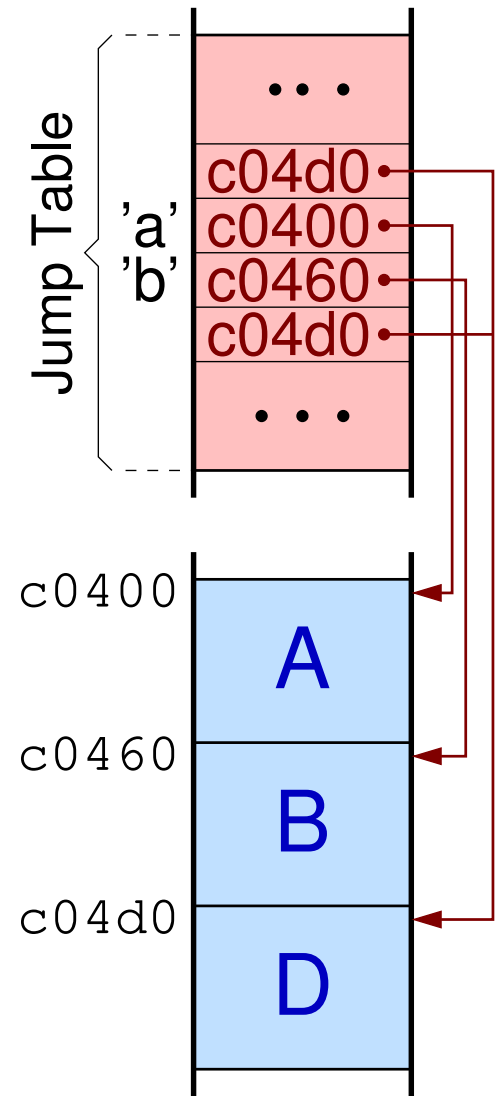
`jr rs1` \Rightarrow $PC \leftarrow rs1$

- Για Επιστροφή από Διαδικασία: `jr x1` ή `jr ra`
 - Μεταβλητή διεύθυνση διότι με καλούν από διάφορα μέρη
- Για άλμα σε αυθαίρετη διεύθυνση, οσοδήποτε μακριά
 - σύνθεση αυθαίρετης σταθ. σε καταχ. από προηγ. εντ. – βλ. παρακ.
- Switch statement – multi-way “computed” branch
- Περισεύουν πολλά bits μέσα στο format της εντολής:
 - Ψευδοεντολή, ειδική περίπτωση άλλης γενικότερης...

Switch statement μέσω jr

```
char in_c;  
switch (in_c) {  
    case 'a': { A; }  
    case 'b': { B; }  
    default: { D; }  
}
```

```
x5 ← JumpTable[in_c]  
jr x5
```



jr: Ειδική περίπτωση της *Jump-and-Link-Register*

- Μιάς και περισσεύουν bits στην jr, γενικεύουμε σε άλλη εντολή:

`jalr rd, Imm12(rs1) ⇒`

`rd ← PCold + 4; PCnew ← Imm12 + rs1`

- Και Κλήση Διαδικασιών σε αυθαίρετη/μεταβλητή διεύθυνση – όχι μόνο άλματα σε τέτοιες διευθύνσεις
 - Object-Oriented: type-dependent procedure @variable address
- I-format: διαθέσιμη και η σταθερά Imm12, εάν χρειαστεί
 - Ίδιο addressing mode με *load*: signed Imm12, όχι διπλασιασμός
 - Μαζί με μία προηγ. εντολή Upper Imm20 συνθέτει αυθαιρ. σταθ.

Διακλαδώσεις οσοδήποτε μακριά (εάν χρειαστεί)

- `if (i ≠ j) goto farAway; /* σπάνιο, αλλά εάν χρειαστεί */`
`continue...`

```
    beq i, j, cnt          # “else” continue...
    auipc t0, Imm20       # upper 20 bits of offset
    jalr x0, Imm12(t0)    # low 12 bits of farAway
```

`cnt: continue...`

Πράξεις Σύγκρισης με αποτέλεσμα Boolean

- `slt rd, rs1, rs2` # $rd \leftarrow (rs1 < rs2) - \text{sign'd}$
- `sltu rd, rs1, rs2` # $rd \leftarrow (rs1 < rs2) - \text{uns.}$
- `slti rd, rs1, Imm12` # $rd \leftarrow (rs1 < Imm12) s.$
- `sltiu rd, rs1, Imm12` # $rd \leftarrow (rs1 < Imm12) \text{uns.}$
- “Set-if-less-than”: πράξη ALU, όχι διακλάδωση
- Το αποτέλεσμα είναι Boolean:
 - True = 000...0001
 - False = 000...0000
- Γιατί μόνον αυτές; – βλ. άσκηση 5.9
 - Ρεπερτόριο εντολών: Δομικοί λίθοι για σύνθεση πιο πολύπλ.

Το Imm12 είναι πάντα signed, ακόμα και στην `sltiu`